



DIGIS

[исключительно]
положительные эмоции

**Группа компаний DIGIS
2016**

Образовательные системы
Edu-Consulting

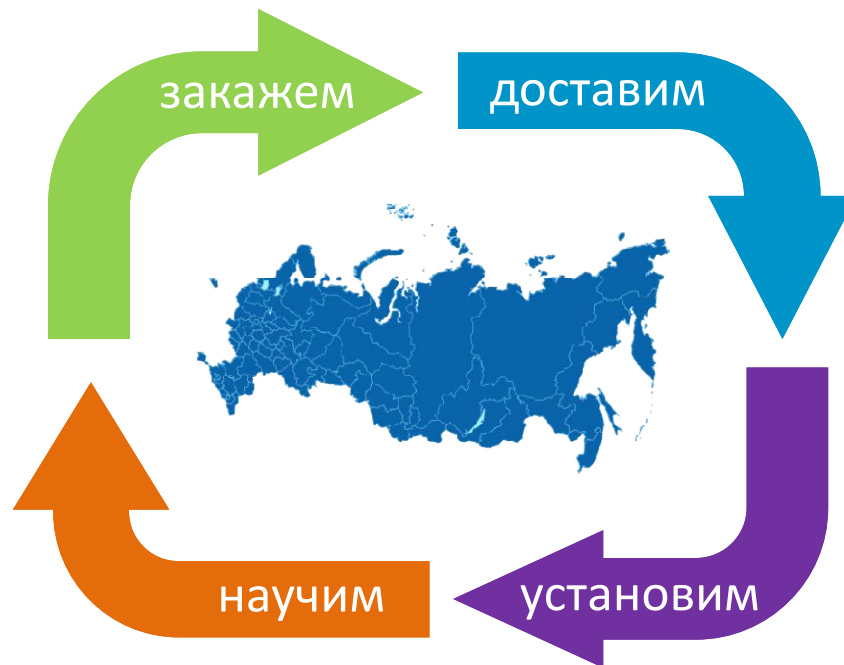
Логистика

Дистрибуция

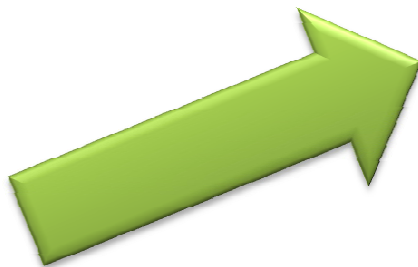
Интеграция

Учебный центр

Сервисный центр



Стабильность - залог профессионализма



- Три офиса, три демозала, авторизованный Учебный Центр и склад в Москве
- Более 130 сотрудников
- Более 2 500 партнеров в России
- Более 6 000 наименований продуктов в ассортименте
- Крупнейший российский поставщик решений в области образования
- Крупнейший российский поставщик интерактивного оборудования
- Топ 3 поставщик оборудования для актовых и конференц-залов (доля рынка 15%)



Об Edu-Consulting

- Израильская корпорация Edu-Consulting является лидером в области разработки интерактивных образовательных систем для детей дошкольного, младшего школьного возраста и детей с особыми потребностями.
- Первая система компании была создана в 1995 году, объединив в себе инновационные технологии и фундаментальные педагогические теории.
- Образовательные системы EduQuest и Multimind активно используются в государственных и частных детских садах и школах, языковых и международных образовательных учреждениях в более чем 37-ми странах мира.
- В основе образовательных решений компании лежит уникальное сочетание дидактических материалов со специально разработанным программным обеспечением и интерактивным столом для групповой работы.

- **Интегрированная образовательная среда**
Мультимедийное обучающее программное обеспечение, интерактивный рабочий стол с двумя пультами управления, дидактические материалы и детальные планы уроков создают комплексную образовательную среду, в центре которой находится ребенок.
- **Обучающее программное обеспечение**
Десять тем охватывают все основные направления обучения и ключевые аспекты развития ребенка. Наличие нескольких уровней сложности заданий позволяет преподавателю адаптировать образовательный контент с учетом особенностей учебной программы или образовательных потребностей той или иной группы детей.
- **Система управления обучением (LMS- Learning Management System)**
Простая в использовании система управления обучением и функция создания собственных заданий позволяют преподавателю не только отслеживать прогресс того или иного ребенка, но и создавать собственные новые задания с учетом индивидуальных потребностей того или иного класса или группы детей.

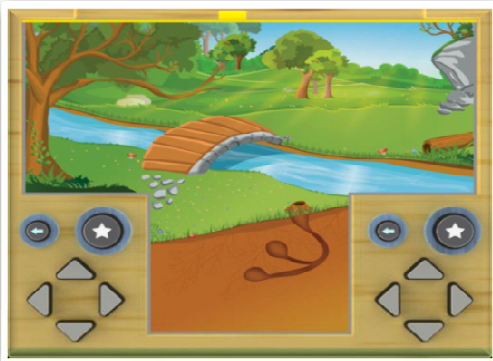


Где используется?

- Детские сады и развивающие центры
- Подготовительные классы
- Коррекционные классы



Компоненты системы



- **Интерактивное программное обеспечение EduQuest** состоит из десяти основных тематических модулей, включающих в себя 218 заданий, направленных на развитие ключевых когнитивных и коммуникативных компетенций, а также моторики.
- **Специально разработанный интерактивный стол** для групповой работы с двумя пультами управления, состоящими из шести подсвечиваемых кнопок: кнопки с направлениями для перемещения внутри системы, кнопка выбора (звёздочка) и кнопка возврата в предыдущее меню (стрелка).
- **В пакет для преподавателя** входит руководство пользователя, а также пособие с детальными планами уроков, рекомендации по интеграции дидактических материалов с заданиями программного обеспечения, рабочие листы, материалы для раскрашивания, дополнительные идеи для преподавателя – все это обогащает учебный процесс и помогает преподавателю создавать увлекательную учебную среду.

Компоненты системы

Дидактические материалы и аксессуары

- **Кубики, геометрические фигуры и блоки**
разноцветные деревянные кубики, геометрические фигуры и блоки, являющиеся неотъемлемой частью системы, позволяют детям выполнять задания программного обеспечения с реальными объектами.
- **Пластиковые рабочие коврики**
красочные пластиковые рабочие коврики используются в процессе выполнения множества заданий, предложенных в программном обеспечении.
- **Пазлы**
увлекательные задания с пазлами могут выполняться как на полу, так и на пластиковых рабочих ковриках.
- **Счетные рамки**
деревянные счетные рамки с десятью отверстиями и разнообразным счетным материалом используются для развития элементарных математических представлений.
- **Дидактические карточки**
сотни карточек для развития памяти, сортировки предметов, знакомства с логической последовательностью являются неотъемлемой частью заданий программного обеспечения. Карточки могут использоваться по отдельности для обсуждения, игр, а также развития речи и словарного запаса ребенка.



Тематические модули

Знакомство со Спарком



Природа



Во саду ли, в огороде



Детки-конфетки



Семья и друзья



Буйство красок



Строительные кубики



Занимательный язык



Чудная математика



Мир вокруг меня



Умения и навыки

DIGIS

[исключительно]
положительные эмоции



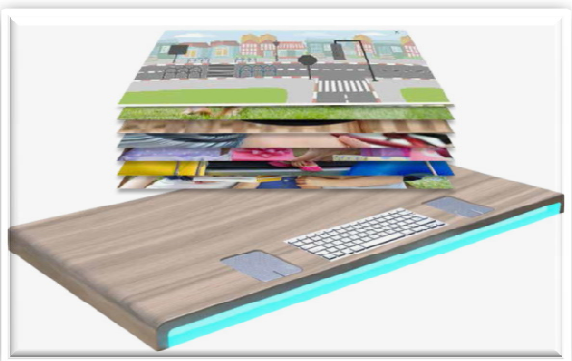
- Понимание элементарных математических основ
- Формирование грамматически правильной речи
- Развитие памяти, внимания и логического мышления
- Освоение пространственной ориентации
- Умение анализировать и находить причинно-следственные связи
- Расширение и обогащение словарного запаса
- Развитие воображения и творческого мышления
- Улучшение зрительной и слуховой памяти
- Понимание и усвоение коммуникативных компетенций
- Умение работать в команде
- Повышение любознательности

- Система EduQuest предназначена для детей дошкольного возраста от 3-х до 5-ти лет и направлена на всестороннее развитие ребёнка. Её тематические модули охватывают все сферы и аспекты повседневной жизни ученика. В процессе выполнения заданий EduQuest дети получают положительную или поощряющую обратную связь. Наличие обратной связи позволяет работать с системой как под руководством воспитателя, так и самостоятельно.
- В кабинете преподавателя предусмотрена возможность создания собственных заданий внутри системы, ведение календарного плана уроков, создание индивидуальных заданий с учётом особенностей развития того или иного ребёнка.
- Руководство для преподавателя содержит детальные рекомендации по использованию систем на занятиях и уроках, а также дополнительные виды деятельности с детьми при изучении той или иной темы. В основе систем лежат теории таких известных педагогов и психологов, как Пиаже, Гарднер, Дьюи, Дьёнеш, Флеминг, Выготский.

- **Комплексное образовательное решение**
Сочетание специально разработанного обучающего программного обеспечения вместе с интерактивным рабочим столом для групповой работы, дидактическими материалами и аксессуарами, пособием для преподавателя с пошаговыми планами уроков; позволяет создать законченное образовательное решение, центральным звеном в котором является ребенок.
- **Обучающее программное обеспечение**
Десять тематических модулей охватывают основные учебные предметы начальной школы и направлены на формирование важных навыков, играющих решающую роль не только в дальнейшем успешном обучении, но и жизни в целом.
- **Система управления обучением (LMS- Learning Management System)**
Наличие системы управления учебным процессом позволяет преподавателю проследить прогресс ребенка в процессе обучения.
- **Кабинет для преподавателя**
В «Кабинете для преподавателя» педагоги могут создать собственные задания, а также адаптировать задания системы к требованиям своей учебной программы или потребностям ребенка или группы детей.

**MULTIMIND**

Компоненты системы

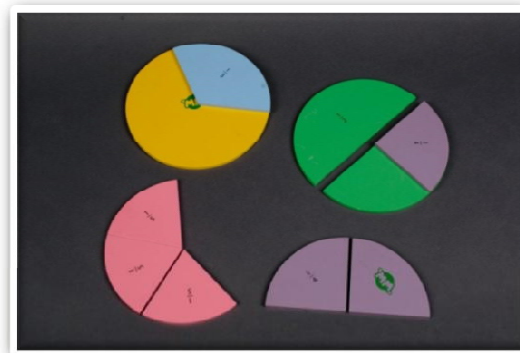


- **Интерактивное программное обеспечение Multimind** состоит из десяти тематических модулей, включающих в себя 300 заданий, направленных на развитие ключевых когнитивных, социально-коммуникативных компетенций, а также моторики.
- **Специально разработанный интерактивный стол** с уникальным дизайном Multimind стимулирует групповые занятия и поощряет детей к командной работе. Стол оснащён удобной клавиатурой и двумя пультами управления, а также камерой для распознавания различных дидактических материалов и действий детей.
- **В пакет для преподавателя** входит руководство пользователя, а также пособие для преподавателя с детальными планами уроков, рекомендации по интеграции дидактических материалов с заданиями программного обеспечения. Рабочие листы, дополнительные идеи для преподавателя обогащают учебный процесс и помогают учителю создавать увлекательную учебную среду.

Компоненты системы

Дидактические материалы и аксессуары

- Деревянные геометрические фигуры**
 три вида красочных деревянных фигур направлены на знакомство с основными геометрическими фигурами, развитие логического мышления и математических способностей.
- Рабочие коврики**
 красочные рабочие коврики для занятий изменяются в зависимости от темы и вида задания, а также позволяют воссоздавать среду, изображённую на экране, посредством физических предметов.
- Магниты**
 с помощью магнитной доски с линейками и специальных магнитов дети знакомятся с основными языковыми понятиями, структурой слова и предложения.
- Части целого**
 набор фигур частей целого используется для знакомства и понимания дробей до одной десятой.
- Дидактические карточки**
 сотни дидактических карточек являются неотъемлемой частью системы и применяются в процессе выполнения различных заданий.
- Научный набор**
 Multimind содержит множество различных аксессуаров для повышения интереса у детей к исследованию окружающего мира и пониманию абстрактных понятий.



DIGIS

[исключительно]
положительные эмоции

Тематические модули

Мир, в котором
мы живем



Необыкновенная
геометрия



Путешествия
по миру



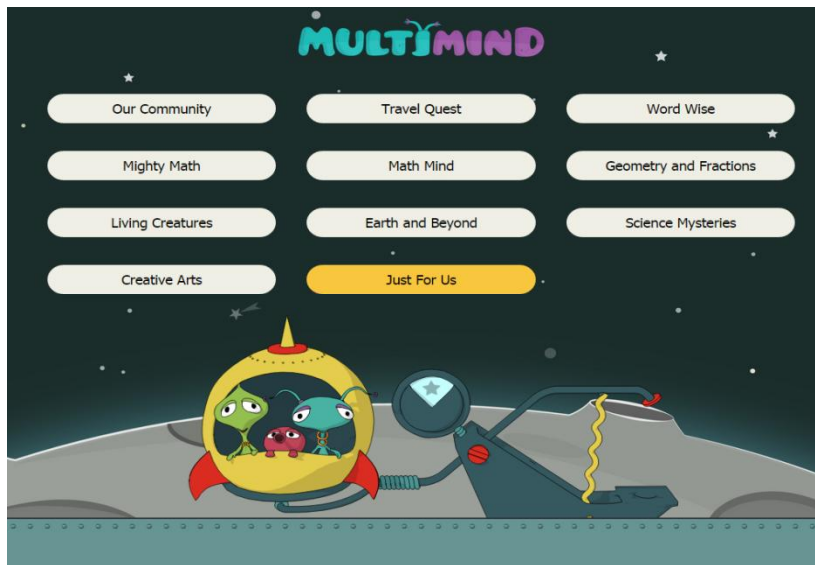
Нескучная
математика



Математический
ум



Увлекательный
язык



Жизнь на земле



Загадки
Вселенной



Научные тайны



Творческие
посиделки



Умения и навыки



- Повышение уровня математического мышления, формирование представлений о различных геометрических фигурах
- Развитие памяти, внимания и логического мышления
- Освоение пространственного восприятия и ориентации
- Умение осознавать и анализировать собственные действия и поступки
- Формирование грамотной речи и обогащение словарного запаса
- Развитие фонематического слуха и творческого воображения
- Улучшение зрительной и слуховой памяти
- Усвоение коммуникативных компетенций
- Повышение любознательности и интереса к обучению
- Умение работать самостоятельно и в группе

- Тщательно подобранные задания открывают массу возможностей применения Multimind не только в рамках учебной программы, но и вне её, для расширения кругозора учеников. В системе присутствует поощряющая или корректирующая обратная связь в форме зрительной или звуковой подсказки, Multimind позволяет ученикам экспериментировать с разными вариантами и исправлять ответ до запроса обратной связи от системы. Система рассчитана на детей младшего школьного возраста от 5-ти до 9-ти лет.
- В кабинете преподавателя предусмотрена возможность создания собственных заданий внутри системы, ведение календарного плана уроков, создание индивидуальных заданий с учётом особенностей развития того или иного ученика.
- Руководство для преподавателя содержит детальные рекомендации по использованию систем на занятиях и уроках, а также дополнительные виды деятельности с учениками при изучении той или иной темы.
- В программном обеспечении содержатся полезные советы для преподавателя, направленные на эффективное применение заданий системы на уроках. В основе систем лежат теории таких известных педагогов и психологов, как Пиаже, Гарднер, Дьюи, Дьёнеш, Флеминг, Выготский.

Средства для преподавателя



Подробное руководство для преподавателя

Подробное руководство охватывает все аспекты, необходимые для успешного и эффективного применения систем в учебном процессе.



Система управления обучением (LMS)

Система позволяет преподавателю адаптировать задания и контент, с учетом индивидуальных особенностей или потребностей той или иной группы детей, а также отслеживать результаты и прогресс детей.



Личный кабинет учителя

Пользуясь Личным кабинетом, преподаватель может создавать собственные компьютерные задания с учетом индивидуальных образовательных целей или потребностей той или иной группы детей.



Полезные советы для преподавателя

В программном обеспечении содержатся полезные советы для преподавателя, направленные на эффективное применение заданий системы на уроках.

Преимущества

Простота в использовании

- Plug & Play интерактивный стол, подключающийся к компьютеру с помощью USB-кабеля.

Полный контроль

- Абсолютный контроль над содержимым и информацией, доступ к которым получают дети.
- Подбор заданий преподавателем в зависимости от образовательных целей или потребностей той или иной группы детей.
- Удобная система управления обучением (LMS) позволяет оценивать прогресс и результаты работы детей.
- Личный кабинет позволяет преподавателю создавать собственные задания с учетом индивидуальных потребностей той или иной группы детей.

Спокойствие и комфорт

- В комплект ресурсов для преподавателя входит широкий спектр готовых к использованию инструментов, планы уроков и вспомогательные ресурсы.

Требования к компьютеру

- Двухъядерный процессор Intel 2.6GHz или мощнее
- Минимум 4GB оперативной памяти(8GB рекомендуется)
- Минимум 5GB свободного места на диске
- Мышка и клавиатура
- Видеоадаптер и монитор с SVGA (1024x768) или с более высоким разрешением
- Звуковая карта
- Микрофон и наушники
- USB-порт
- DVD-ROM привод

Заключение

- **ГК DiGiS** является **лидером российского рынка образовательных решений**, формирует тенденции развития рынка и, благодаря разветвленной сети региональных партнеров и тренеров, имеет огромный опыт реализации крупных и знаковых **федеральных и региональных проектов в сфере образования**.
- **ГК DiGiS** делает ставку на развитие **партнеров-интеграторов на местах**, которые способны обеспечить заказчику оперативную **обратную связь и поддержку**, как во время реализации проекта, так и в ходе эксплуатации.
- **ГК DiGiS совместно с Edu-Consulting** проводит **обучение педагогов** и обеспечивает лучшую поддержку пользователей, чтобы каждый преподаватель мог эффективно и с удовольствием пользоваться системой.