



Цифровой проектор

Руководство пользователя

Гарантия и авторские права

Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ гарантирует отсутствие в данном изделии дефектов материалов и изготовления при условии соблюдения правил эксплуатации и хранения.

Любая гарантийная рекламация должна сопровождаться подтверждением даты покупки. В случае обнаружения дефектов в данном изделии в течение гарантийного срока единственным обязательством корпорации BenQ и единственным способом возмещения ущерба является замена любой неисправной детали (включая дефекты изготовления). Чтобы воспользоваться услугой гарантийного обслуживания, немедленно сообщите обо всех дефектах поставщику, у которого было приобретено данное изделие.

Внимание! Данное гарантийное обязательство аннулируется в случае нарушения покупателем установленных компанией BenQ письменных инструкций, в частности, влажность окружающей среды должна быть в пределах от 10% до 90%, температура от 0°C до 35°C, высота над уровнем моря не более 4920 футов, в также следует избегать работы проектора в запыленной среде. Данное гарантийное обязательство предоставляет вам определенные юридические права, наряду с которыми возможно существование других прав, различных для каждой конкретной страны.

Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт www.BenQ.com.

Авторские права

Copyright © 2022 BenQ Corporation. Все права сохраняются. Воспроизведение, передача, перезапись, хранение в информационно-поисковых системах, а также перевод на любой язык (в том числе компьютерный) в любой форме и любым способом (электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным и пр.) любой части данного документа без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ запрещены.

Ограничение ответственности

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая какие бы то ни было гарантии, заверения о коммерческой пригодности или соответствии определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без обязательного уведомления кого бы то ни было о таковых исправлениях или изменениях.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD являются торговыми марками Texas Instruments. Другие торговые марки защищены авторскими правами соответствующих компаний и организаций.

Патенты

Получить дополнительную патентную информацию на проектор BenQ можно на веб-сайте <http://patmarking.benq.com/>.



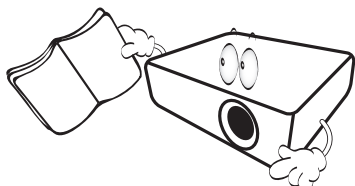
Содержание

Гарантия и авторские права	2
Правила техники безопасности	4
Введение	7
Комплектация	7
Внешний вид проектора.....	9
Элементы управления и функции.....	10
Установка проектора	13
Выбор места расположения	13
Выбор размера проецируемого изображения	14
Монтаж проектора	16
Настройка проецируемого изображения.....	17
Подключение	18
Включение проектора	19
Операция (для источника Launcher)	24
BenQ Launcher	24
Выбор настроек Настройки	36
Операция (для источника, отличного от Launcher)	40
Функции меню проектора для источника, отличного от Launcher	40
Защита проектора	41
Работа с меню	43
Управление проектором по локальной сети	53
Выключение проектора	54
Прямое выключение питания	54
Обслуживание	55
Уход за проектором	55
Информация о лампе	55
Поиск и устранение неисправностей	62
Технические характеристики	63
Характеристики проектора	63
Габаритные размеры	64
Таблица синхронизации	65

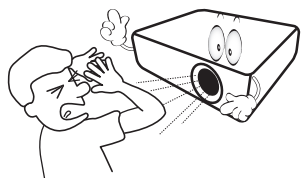
Правила техники безопасности

Данный проектор разработан и протестирован в соответствии с последними стандартами по безопасности оборудования для информационных технологий. Тем не менее для обеспечения безопасного использования этого аппарата необходимо выполнять все инструкции, приведенные в данном руководстве и на самом проекторе.

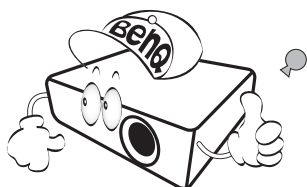
1. **Перед работой с проектором обязательно прочтите данное руководство пользователя.** Сохраните его для последующего использования в будущем.



2. **Запрещается смотреть в объектив во время работы проектора.** Интенсивный луч света опасен для зрения.

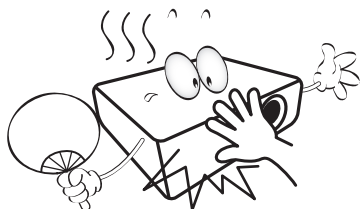


3. **Для проведения технического обслуживания необходимо обращаться только к квалифицированным специалистам.**

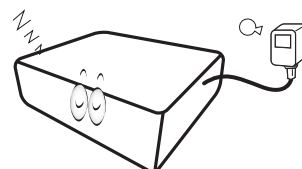


4. **При включении лампы проектора обязательно открывайте затвор (при наличии) или снимайте крышку объектива (при наличии).**

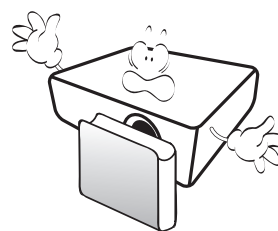
5. В процессе работы лампа проектора сильно нагревается. Перед заменой лампы необходимо дать проектору остыть в течение приблизительно 45 минут.



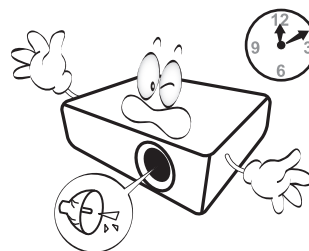
6. В некоторых странах напряжение в сети **НЕСТАБИЛЬНО**. Проектор рассчитан на безотказную эксплуатацию при напряжении сети питания перем. тока от 100 до 240 В, однако сбои питания и скачки напряжения свыше ± 10 В могут привести к выходу проектора из строя. **Поэтому при опасности сбоев питания или скачков напряжения рекомендуется подключать проектор через стабилизатор напряжения, фильтр для защиты от перенапряжения или источник бесперебойного питания (UPS).**



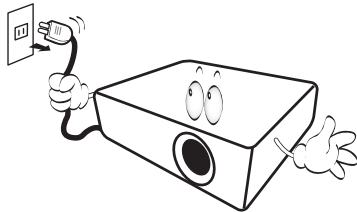
7. Во время работы проектора запрещается закрывать проекционный объектив каким-либо предметом – это может привести к нагреванию и деформированию этих предметов или даже стать причиной возгорания. Для временного отключения лампы используется функция «Пустой экран».



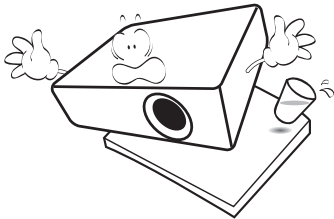
8. Не используйте лампы с истекшим номинальным сроком службы. При работе сверх установленного срока службы лампа в редких случаях может треснуть.



9. Запрещается производить замену лампы и других электронных компонентов, если вилка шнура питания проектора не вынута из розетки.

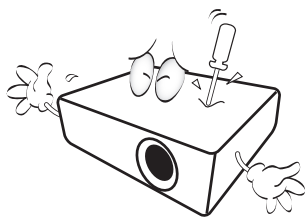


10. Не устанавливайте проектор на неустойчивую тележку, стойку или стол. Падение проектора может причинить серьезный ущерб.



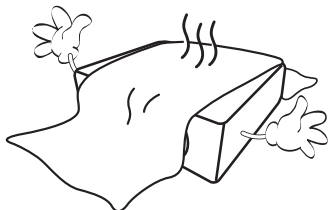
11. Не пытайтесь самостоятельно разбирать проектор. Детали внутри корпуса находятся под высоким напряжением, контакт с ними может привести к смертельному исходу. Единственным элементом, обслуживание которого может осуществляться пользователем, является лампа, имеющая отдельную съемную крышку.

Ни при каких обстоятельствах не следует отвинчивать или снимать никакие другие крышки. Для выполнения обслуживания обращайтесь только к квалифицированным специалистам.



12. Не закрывайте вентиляционные отверстия.

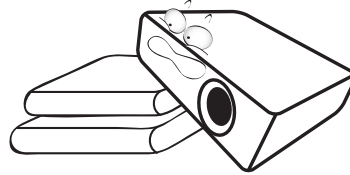
- Не устанавливайте проектор на одеяло, постель и другую мягкую поверхность.
- Не накрывайте проектор тканью и т.д.
- Не размещайте рядом с проектором легко воспламеняющиеся предметы.



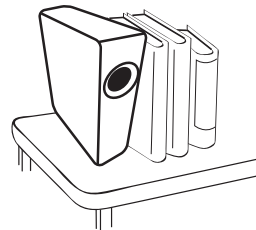
Затруднение вентиляции проектора через отверстия может привести к его перегреву и возгоранию.

13. Во время работы проектор должен быть установлен на ровной горизонтальной поверхности.

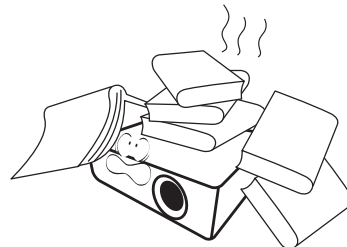
- Наклон влево или вправо не должен превышать 10 градусов, а вперед и назад – 15 градусов. Использование проектора в наклонном положении может привести к нарушению работы или повреждению лампы.



14. Запрещается устанавливать проектор вертикально на торцовую часть. Это может привести к падению проектора и повлечь за собой его повреждение или травмирование людей.

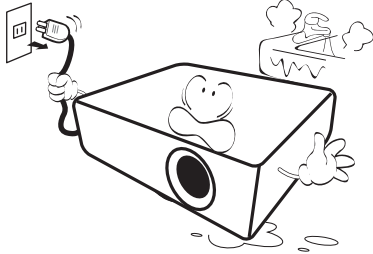


15. Не вставляйте на проектор и не ставьте на него никакие предметы. Помимо опасности повреждения самого проектора это может привести к несчастному случаю и травме.

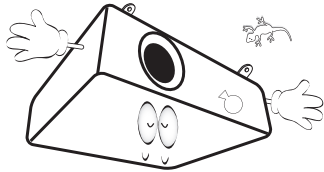


16. Во время работы проектора вы можете почувствовать поток теплого воздуха со специфическим запахом из вентиляционной решетки проектора. Это обычное явление и не является неисправностью устройства.

17. Не ставьте емкости с жидкостью на проектор или рядом с ним. Попадание жидкости внутрь корпуса может привести к выходу проектора из строя. В случае попадания жидкости выньте вилку шнура питания из электрической розетки и обратитесь в сервисный центр BenQ для технического осмотра проектора.



18. Данный проектор предусматривает возможность демонстрации перевернутых изображений при креплении к потолку/стене.



19. Для данного устройства требуется заземление.

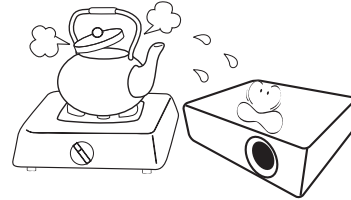


• Ртутная лампа содержит ртуть. Соблюдайте местные законы по утилизации. См. сайт www.lamprecycle.org.

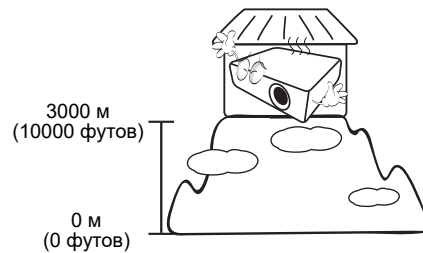
• Во избежание повреждения DLP-чипов не направляйте лазерный луч высокой мощности в проекционный объектив.

20. Не устанавливайте проектор в следующих местах:

- В местах с плохой вентиляцией или в ограниченном пространстве. Расстояние до стен должно быть не менее 50 см, а вокруг проектора должна обеспечиваться свободная циркуляция воздуха.
- В местах с очень высокой температурой, например в автомобиле с закрытыми окнами.
- В местах с повышенной влажностью, запыленностью или задымленностью, где возможно загрязнение компонентов оптики, которое приведет к сокращению срока службы проектора и затемнению изображения.



- Рядом с пожарной сигнализацией.
- В местах с температурой окружающей среды выше 40°C.
- В местах, высота над уровнем моря которых превышает 3000 м (10000 футов).

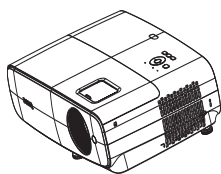


Введение

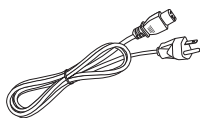
Комплектация

Аккуратно распакуйте комплект и убедитесь в наличии всех перечисленных ниже деталей. В случае отсутствия каких-либо из указанных деталей обратитесь по месту приобретения комплекта.

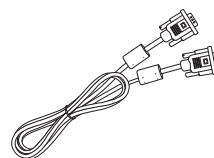
Стандартные принадлежности



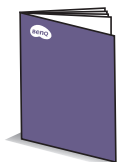
Проектор



Шнур питания



Кабель VGA



Краткое руководство



Адаптер USB Wi-Fi



Пульт дистанционного управления с батареями



Гарантийный талон*



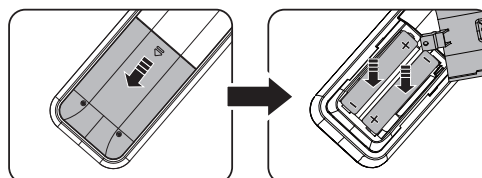
- Состав комплекта принадлежностей соответствует вашему региону, поэтому некоторые принадлежности могут отличаться от приведенных на иллюстрациях.
- *Гарантийный талон прилагается только для отдельных регионов. Для получения более подробной информации обратитесь к дилеру.

Дополнительные принадлежности

1. Запасной блок лампы
2. 3D-очки

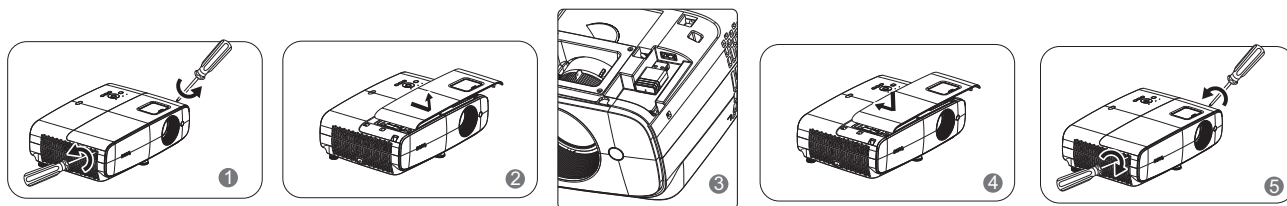
Замена батареек пульта ДУ

1. Нажмите и откройте крышку батарейного отсека, как показано на рисунке.
2. Извлеките старые батарейки (при наличии) и установите две батарейки типоразмера AAA. Соблюдайте полярность, как показано на рисунке.
3. Установите на место и защелкните крышку батарейного отсека.



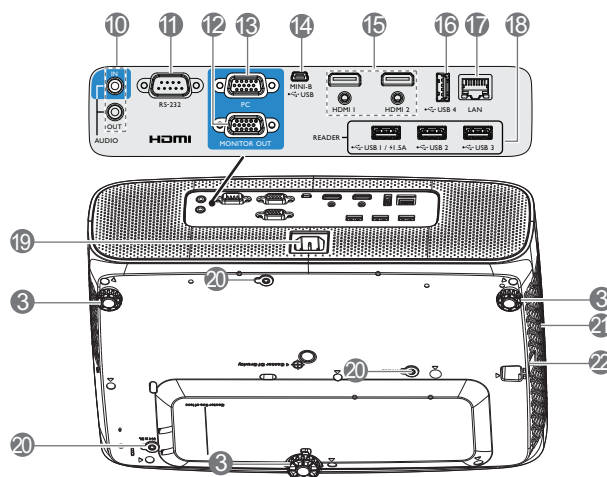
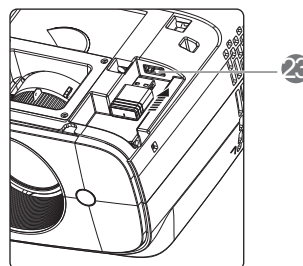
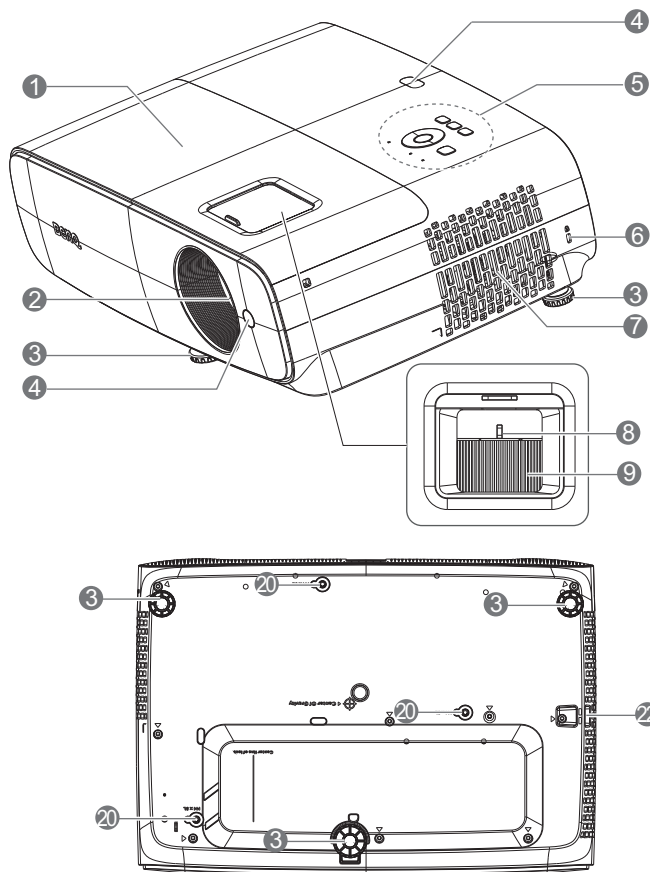
Установка адаптера USB Wi-Fi

На рисунках показана схема установки адаптера USB Wi-Fi. После подключения адаптера USB Wi-Fi не забудьте вернуть на место крышку лампы. Не включайте питание при открытой крышке лампы.



- Не оставляйте пульт ДУ с батарейками в условиях сильной жары или влажности, например, на кухне, в ванной, в сауне, в солярии или закрытом автомобиле.
- Для замены обязательно используйте элементы питания рекомендованного изготовителем типа или аналогичные им.
- Утилизируйте отработанные батарейки в соответствии с инструкциями производителя и местными нормами, принятыми в вашей стране.
- Запрещается сжигать батарейки. Это может привести к взрыву.
- Для предотвращения протечки батареек следует вынимать отработанные батарейки, а также извлекать их при длительном перерыве в использовании пульта ДУ.

Внешний вид проектора



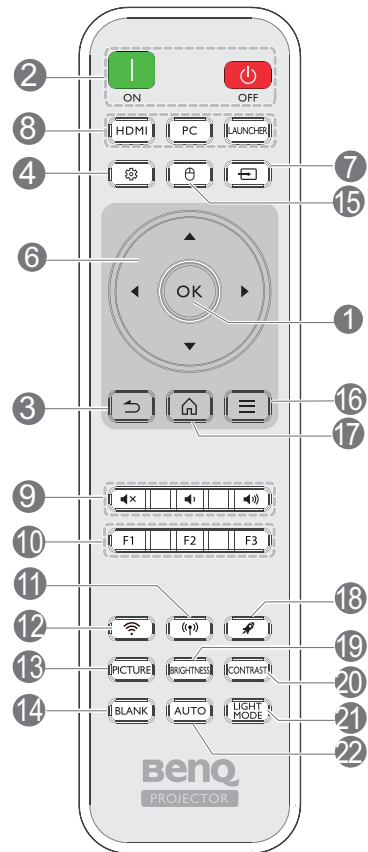
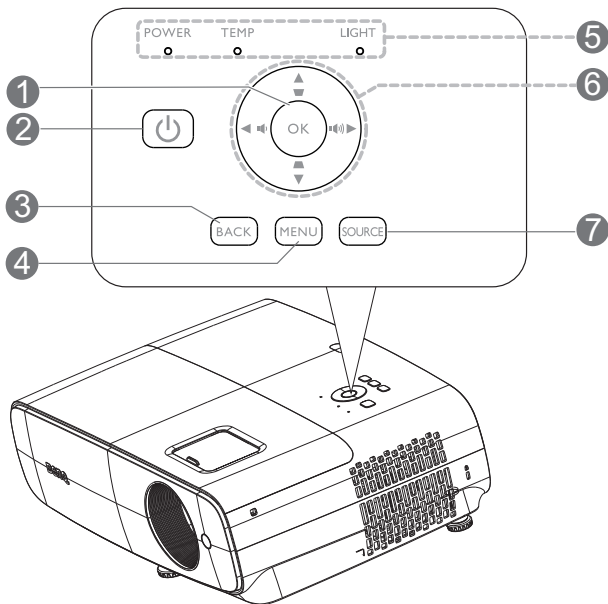
- | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Крышка лампы 2. Объектив проектора 3. Регулировочные ножки 4. Инфракрасный датчик ДУ 5. Внешняя панель управления
(См. Элементы управления и функции на стр. 10.) 6. Разъем для замка Kensington (защита от кражи) 7. Вентиляционное отверстие (забор воздуха) 8. Регулятор масштаба 9. Регулятор фокуса 10. Входной аудиоразъем
Гнездо аудиовыхода 11. Порт управления RS-232 | <ol style="list-style-type: none"> 12. Разъем выходного сигнала RGB (ПК) 13. Разъем входного сигнала RGB (ПК) 14. Мини-разъем USB типа B 15. Входной разъем HDMI 1/ HDMI 2 16. Порт USB Type-A (для зарядки) 17. Порт RJ45 LAN (для управления LAN) 18. Порт USB Type-A (для USB устройства чтения) 19. Разъем питания переменного тока 20. Отверстия для настенного монтажа 21. Вентиляционное отверстие (выпуск воздуха) 22. Проушина для блокирования 23. Порт USB Type-A (для адаптера USB Wi-Fi) |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Элементы управления и функции











Проектор и пульт ДУ



• На пульте ДУ или проекторе доступны все клавиши, описанные в настоящем документе.



№		Если источником входного сигнала является BenQ Launcher	Если источником входного сигнала является не BenQ Launcher
1.	OK	Подтверждение выбранного пункта меню.	Подтверждение выбранного пункта экранного меню.
2.	POWER ON/OFF	Переключение режимов ожидания и включения проектора.	
3.	BACK (BACK)	Возврат в предыдущее меню, меню основных настроек или выход из приложения.	Возврат в предыдущее экранное меню или выход из настроек меню.
4.	MENU (MENU)	Вход в меню Настройки .	Включение или выключение экранного меню проектора.
5.	Индикатор POWER/Предупреждающий индикатор TEMP/Индикатор LIGHT	(См. Индикаторы на стр. 61.)	

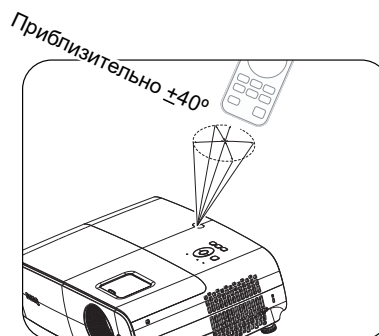
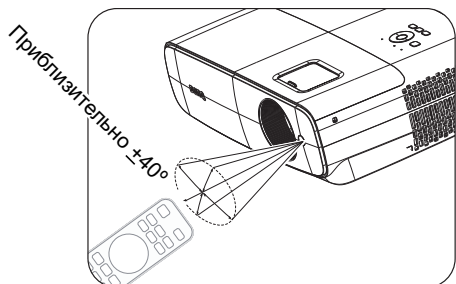
6.	Кнопки со стрелками (▲, ▼, ◀, ▶)	Выбор различных пунктов меню и переключение доступных параметров.	В режиме экранного меню данные кнопки используются для выбора нужных элементов меню и настройки параметров.
	Кнопки коррекции трапецеидальности (▲, ▼)	(Недоступно.)	Отображение страницы коррекции трапецеидальности.
	Клавиши громкости (🔊 / 🔊)	(Недоступно.)	Уменьшение или увеличение громкости проектора.
7.	SOURCE	Отображение панели выбора источника сигнала.	
	 (SOURCE)		
8.	Кнопки выбора источника сигнала: HDMI, PC, LAUNCHER	Выбор источника сигнала для отображения.	
9.		Включение и выключение звука проектора.	
		Уменьшение громкости проектора.	
		Увеличение громкости проектора.	
10.	Кнопки управления: F1, F2, F3	Настройка кнопок. По умолчанию - интерфейс ввода беспроводного проецирования (F1) / интерфейс ввода видеосвязи (F2) / интерфейс ввода диспетчера файлов (F3).	(Недоступно.)
11.	 (Хот-спот)	Вход в меню Хот-спот в Настройки .	(Недоступно.)
12.	 (Wi-Fi)	Вход в меню Интернет в Настройки .	(Недоступно.)
13.	PICTURE	Выбор доступного режима изображения.	
14.	BLANK	Отключение изображения на экране.  Во время работы проектора не закрывайте проекционный объектив никакими предметами - это может привести к нагреванию и деформации этих предметов или даже стать причиной возгорания.	
15.	 (Курсор)	Активация функции курсора.	(Недоступно.)
16.	 (Меню Smart Launcher)	Вход в меню BenQ Настройки .	(Недоступно.)
17.	 (HOME)	Возврат на начальный экран.	(Недоступно.)
18.	 (Очистить память)	Вход в Диспетчер задач.	(Недоступно.)
19.	BRIGHTNESS	Настройка яркости.	
20.	CONTRAST	Настройка контрастности.	
21.	LIGHT MODE	Отображение меню Режим освещения для выбора подходящего режима работы лампы.	
22.	AUTO	(Недоступно.)	Автоматическое определение оптимального времени выдержки для отображаемого изображения при выборе сигнала ПК (аналогового RGB).

Рабочий диапазон пульта ДУ

Для нормальной работы пульт ДУ нужно направлять на датчик ИК-сигнала перпендикулярно, с отклонением не более 40 градусов. Расстояние между пультом ДУ и датчиком не должно превышать 8 метров (~ 26 футов).

Следите за тем, чтобы между пультом ДУ и инфракрасным датчиком проектора не было препятствий, мешающих прохождению инфракрасного луча.

- Управление проектором с помощью передней панели
- Управление проектором сверху



Установка проектора

Выбор места расположения

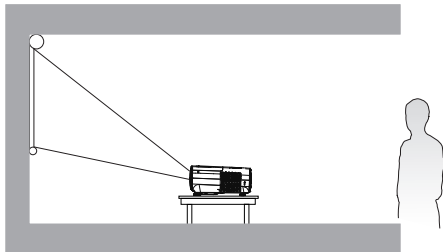
При выборе места для установки проектора следует учитывать следующие факторы.

- Размер и расположение экрана
- Расположение электрической розетки
- Расположение и расстояние между проектором и остальным оборудованием

Ниже приводятся варианты установки проектора.

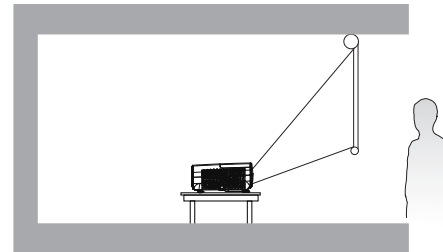
1. Спереди на столе

Выберите это расположение, если проектор установлен на столе перед экраном. Это наиболее распространенный способ расположения проектора, обеспечивающий быструю установку и его мобильность.



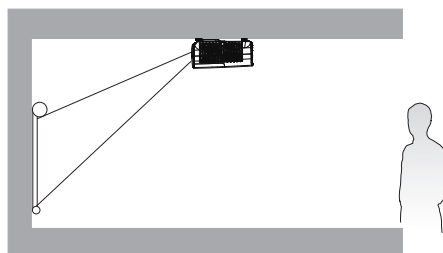
2. Сзади на столе

Проектор располагается на столе позади экрана. Для установки в этом положении требуется специальный экран для проецирования сзади.



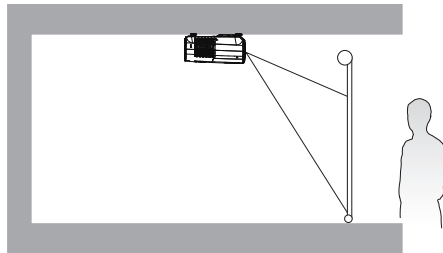
3. Спереди на потолке

Проектор подвешивается в перевернутом положении перед экраном. Для монтажа проектора необходимо приобрести у поставщика комплект BenQ для потолочного/настенного монтажа.



4. Сзади на потолке

Проектор подвешивается в перевернутом положении за экраном. Обратите внимание, что в этом случае необходим специальный экран для проецирования сзади и комплект BenQ для потолочного/настенного монтажа.



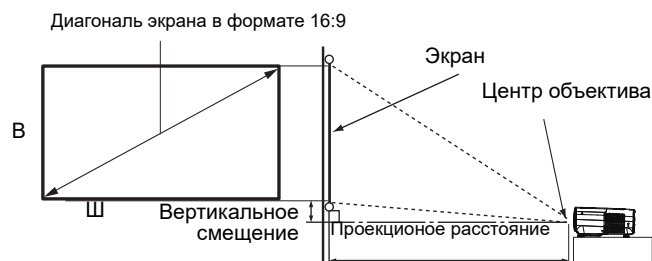
Для выбора **Положение проектора** выполните одно из приведенных ниже действий.

1. Если вы включили проектор впервые, запустите мастер настройки и следуйте инструкциям по выбору параметра.
2. Если источником сигнала является **BenQ Launcher**, перейдите в **Настройки > Дисплей > Положение проектора** и выберите параметр.
3. Если источником сигнала является не **BenQ Launcher**, зайдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Установка проектора** и выберите параметр.

Выбор размера проецируемого изображения

Размер проецируемого изображения зависит от расстояния между объективом проектора и экраном, выбранного увеличения и формата видеосигнала.

Размеры проецирования



- Формат экрана: 16:9 и формат проецируемого изображения: 16:9

Размер экрана				Расстояние от экрана (мм)		
Диагональ		В (мм)	Ш (мм)	Мин. длина (макс. масштаб)	Среднее значение	Макс. длина (мин. масштаб)
Дюймы	мм					
30	762	374	664	750	863	976
40	1016	498	886	1001	1151	1302
50	1270	623	1107	1251	1439	1627
60	1524	747	1328	1501	1727	1953
70	1778	872	1550	1751	2015	2278
80	2032	996	1771	2001	2302	2603
90	2286	1121	1992	2251	2590	2929
100	2540	1245	2214	2502	2878	3254
110	2794	1370	2435	2752	3166	3580
120	3048	1494	2657	3002	3454	3905
130	3302	1619	2878	3252	3741	4231
140	3556	1743	3099	3502	4029	4556
150	3810	1868	3321	3752	4317	4881
160	4064	1992	3542	4003	4605	5207
170	4318	2117	3763	4253	4893	5532
180	4572	2241	3985	4503	5180	5858
190	4826	2366	4206	4753	5468	6183
200	5080	2491	4428	5003	5756	6509
210	5334	2615	4649	5253	6044	6834
220	5588	2740	4870	5504	6331	7159
230	5842	2864	5092	5754	6619	7485
240	6096	2989	5313	6004	6907	7810
250	6350	3113	5535	6254	7195	8136
260	6604	3238	5756	6504	7483	8461
270	6858	3362	5977	6754	7770	8787
280	7112	3487	6199	7004	8058	9112
290	7366	3611	6420	7255	8346	9437
300	7620	3736	6641	7505	8634	9763

Например, если используется 120-дюймовый экран, рекомендованное проекционное расстояние составляет 3454 мм.

Если измеренное проекционное расстояние составляет 5000 мм, то ближайшим значением в столбце "Расстояние от экрана (мм)" будет 4893 мм. В этой строке указано, что потребуется экран с диагональю 170 дюймов (около 4,3 м).



- Все измерения указаны приблизительно и зависят от фактических размеров. В случае стационарной установки проектора компания BenQ рекомендует до окончательной установки проектора физически измерить размер проецируемого изображения и расстояние проектора после установки проектора на место, чтобы внести поправку на оптические характеристики проектора. Это позволит определить точное расположение проектора, являющееся оптимальным для выбранного места установки.
- Для оптимизации качества проецирования мы предлагаем выполнить проецирование, следуя значениям в несерых ячейках.
- Значения в серых ячейках даны только для справки.

Монтаж проектора

При необходимости монтажа проектора настоятельно рекомендуется пользоваться правильно подобранным комплектом для монтажа проектора BenQ, а также проверять безопасность и надежность установки.

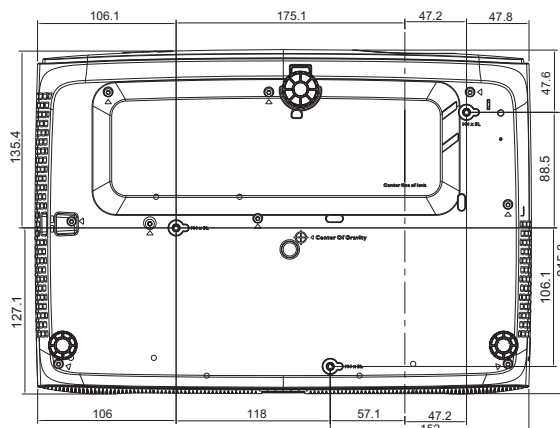
Использование комплектов для монтажа от других производителей повышает опасность падения проектора вследствие неправильного крепления или применения болтов неподходящего диаметра или длины.

Подготовка к монтажу проектора

- Комплект для монтажа проектора BenQ можно приобрести там же, где был приобретен проектор BenQ.
- Рекомендуется также отдельно приобрести защитный кабель, совместимый с замком типа Kensington, и надежно прикрепить один его конец к предусмотренному на проекторе разъему для замка Kensington, а другой - к основанию монтажного кронштейна. Это позволит предотвратить падение проектора в случае его отсоединения от монтажного кронштейна.
- Для выполнения установки обратитесь к торговому представителю. Попытка самостоятельно установить проектор может привести к его падению и травме людей.
- Примите необходимые меры для предупреждения падения проектора в таких случаях, как землетрясение.
- Гарантия не распространяется на повреждения устройства, вызванные монтажом проектора BenQ с помощью комплекта для монтажа других производителей.
- Учитывайте температуру воздуха в месте потолочного/ настенного монтажа проектора. Если используется нагреватель, температура возле потолка/ стены может оказаться выше ожидаемой.
- Чтобы узнать о диапазоне крутящего момента, ознакомьтесь с руководством пользователя к комплекту для монтажа. Превышение рекомендованного крутящего момента при затягивании винтов может привести к повреждению проектора и последующему его падению.
- Убедитесь, что электрическая розетка расположена на доступной высоте, на которой можно легко выключить проектор.

Схема потолочного/ настенного монтажа

Винт для потолочного/ настенного монтажа: M4
(Макс. длина = 25 мм; мин. длина = 20 мм)

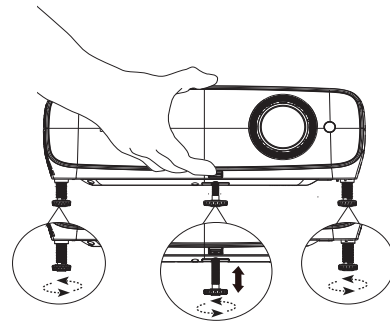


Единица измерения: мм

Настройка проецируемого изображения

Настройка угла проецирования

Если проектор установлен на наклонной поверхности или если экран и луч проектора не перпендикулярны друг другу, проецируемое изображение принимает трапециевидную форму. Подкрутите задние регулировочные ножки для точной настройки горизонтального угла. Чтобы выдвинуть ножки, поверните регулятор в обратном направлении.

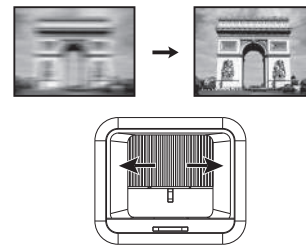
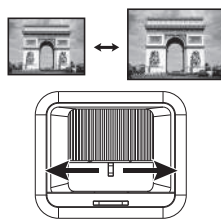


! Не смотрите в объектив, когда лампа включена. Яркий свет лампы может повредить глаза.

Точная настройка размера и резкости изображения

Отрегулируйте размер проецируемого изображения с помощью кольца регулировки масштаба.

Сфокусируйте изображение регулятором фокуса.



Коррекция трапециевидного искажения

Коррекция трапециевидных искажений используется в том случае, если при проецировании под углом проецируемое изображение имеет форму трапеции.

Для коррекции убедитесь, что источником сигнала является не **BenQ Launcher**, и для параметра **Автокор. верт. трап. иск.** выбрано **Выкл.**

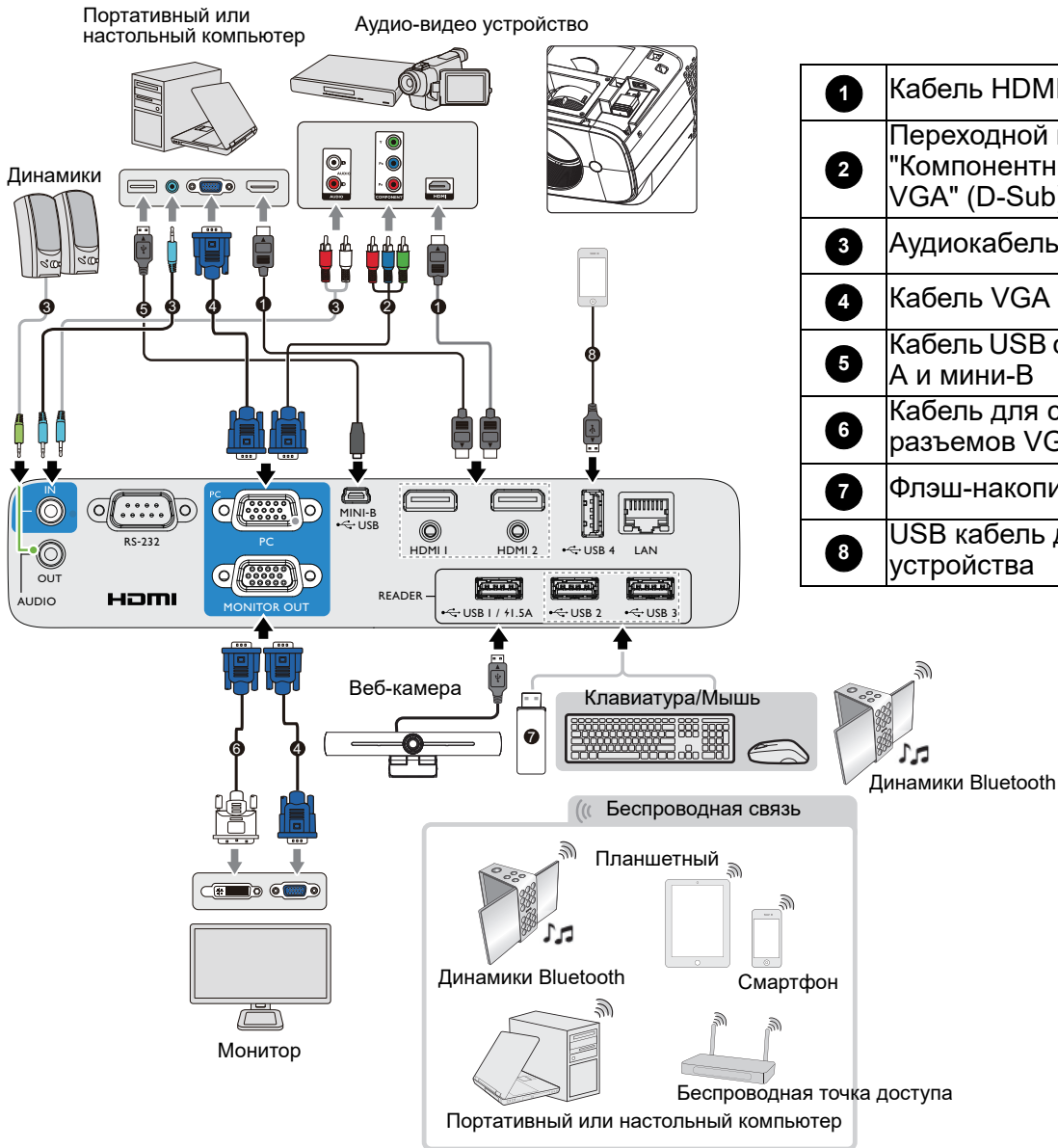
Нажмите кнопку **▲ / ▼** на пульте ДУ или кнопку **▲ / ▼** на проекторе, чтобы открыть страницу коррекции трапециевидных искажений. Кнопкой **▼** откорректируйте трапециевидное искажение в верхней части изображения. Кнопкой **▲** откорректируйте трапециевидное искажение в нижней части изображения. После открытия экранного меню Трапециевидность, удерживайте кнопку **OK** в течение 2 секунд, чтобы включить Автотрапециевидность. После открытия экранного меню Трапециевидность, удерживайте кнопку **↶ (BACK)** в течение 2 секунд, чтобы сбросить настройки Трапециевидности.



Подключение

При подключении источника сигнала к проектору обеспечьте следующее:

1. Перед выполнением любых подключений обязательно выключите все оборудование.
2. Для каждого источника сигнала используйте соответствующий кабель.
3. Кабели должны быть плотно вставлены в разъемы.





1	Кабель HDMI
2	Переходной кабель "Компонентный видеосигнал - VGA" (D-Sub)
3	Аудиокабель
4	Кабель VGA
5	Кабель USB с разъемами типа A и мини-B
6	Кабель для соединения разъемов VGA и DVI-A
7	Флэш-накопитель USB
8	USB кабель для зарядного устройства



- Некоторые из указанных выше соединительных кабелей могут не входить в комплект поставки данного проектора (см. [Комплектация на стр. 7](#)). Они доступны для приобретения в магазинах электронных товаров.
- Изображения подключения предназначены для примера. Наличие разъемов для подключений на задней панели проектора зависит от конкретной модели проектора.
- Во многих ноутбуках не предусмотрено автоматическое включение внешних видеопортов при подключении к проектору. Обычно включение/выключение внешнего дисплея осуществляется с помощью комбинации клавиш, например FN + функциональная клавиша с символом монитора. Нажмите одновременно клавишу FN и соответствующую функциональную клавишу. Сведения о комбинациях клавиш см. в инструкции к ноутбуку.
- Если выбранное видеоизображение не отображается после включения проектора и выбора правильного источника видеосигнала, убедитесь в том, что устройство-источник видеосигнала включено и исправно. Кроме того, проверьте правильность подключения кабелей видеосигнала.

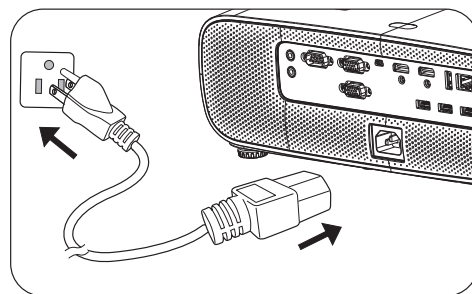
Включение проектора

1. Подключите сетевой шнур. Включите выключатель электрической розетки (если установлен). Индикатор питания на проекторе загорается оранжевым цветом после подачи питания.

2. Для запуска проектора нажмите кнопку  на проекторе или кнопку  на пульте ДУ. Индикатор питания мигает, а затем светится зеленым цветом, пока проектор остается включенным.

Процедура подготовки проектора к работе занимает одну минуту. В конце процедуры включения появляется логотип включения.





При необходимости поверните регулятор фокуса для регулировки четкости изображения.



- Во избежание возможной опасности (поражение электрическим током, возгорание и т.п.) используйте только оригинальные принадлежности (например сетевой шнур).


- Если проектор еще слишком горячий после предыдущего использования, в течение приблизительно 90 секунд перед включением лампы будет работать охлаждающий вентилятор.

3. При первом включении проектора появится мастер настройки. Если это уже выполнялось, пропустите этот шаг и перейдите к следующему.

- Для управления и выбора различных пунктов меню используются кнопки со стрелками (///) на проекторе или пульте ДУ, а также можно подключить мышь.

- Для подтверждения выбора пункта меню нажмите на кнопку **OK**.

- Для возврата в предыдущее меню используется кнопка Назад  (**BACK**).

- Для выхода из меню используется кнопка меню .



Снимки экранов Мастера настройки приводятся только для справки и могут отличаться от фактического вида окон.

Если адаптер Wi-Fi не подключен, установите его, следуя экранной инструкцией.



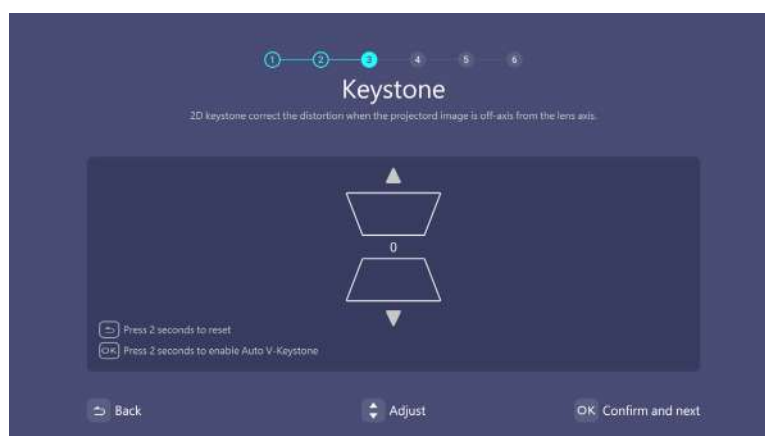
Шаг 1.
Выберите **Язык**.



Шаг 2.
Выберите **Положение проектора**.

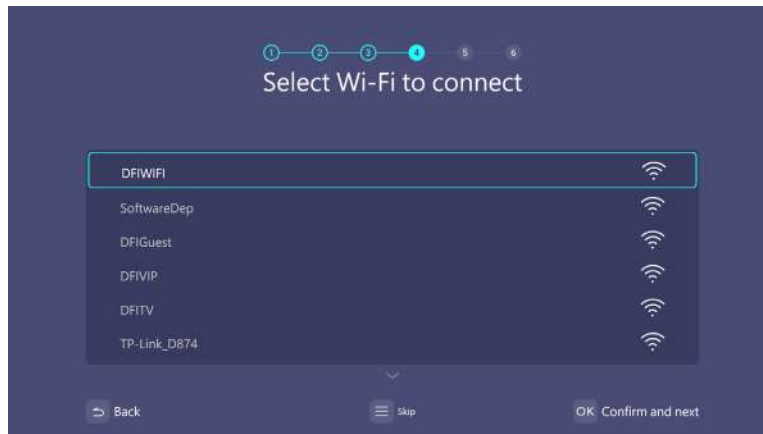


Шаг 3.
Настройте параметр **Трапец. искажения**.



Шаг 4.

Подключитесь к сети Wi-Fi. Для этого выберите беспроводную сеть и введите пароль.



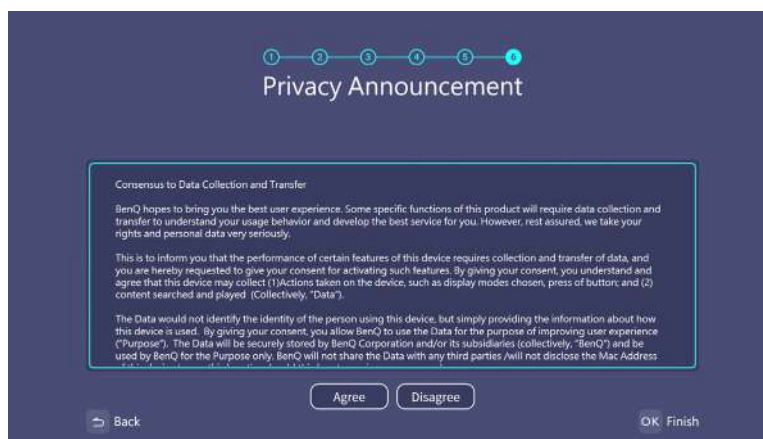
Шаг 5.

Выберите **Часовой пояс**.

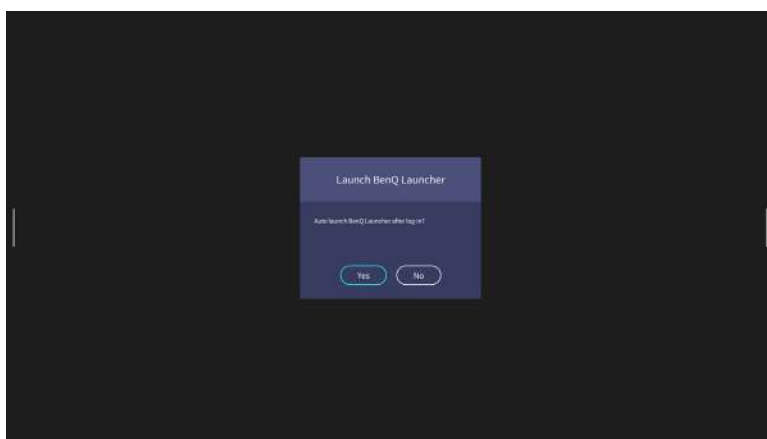


Шаг 6.

Прочтите **Политика конфиденциальности** и нажмите **ОК**.



Установите операционную систему Windows.





- В процессе установки не отключайте питание, так как это приведет к повреждению операционной системы Windows.
- Откроется всплывающее окно с запросом на вход в Windows или в интерфейс средства загрузки.

После завершения установки откроется начальный экран BenQ Launcher.

- Для навигации и управления функциями BenQ Launcher можно использовать USB мышь.

Существует два способа работы с проектором. В зависимости от целей пользователя потребуется выполнять различные операции.

Сценарии	Доступные функции	Порядок работы
Доступ к BenQ Launcher	Функции BenQ Launcher: <ul style="list-style-type: none"> • Беспроводное проецирование • Связь • Диспетчер файлов • Приложения • Подключение к HID-устройствам (например, подключение клавиатуры и мыши) 	Нажмите на кнопку LAUNCHER на пульте дистанционного управления или  (SOURCE) и выберите BenQ Launcher .

Обычный проектор	Только проводное подключение, без подключения HID-устройств	Нажмите на кнопку HDMI или PC на пульте дистанционного управления или  (SOURCE) и выберите HDMI 1 , HDMI 2 или PC/YPbPr .
------------------	-------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Операция (для источника Launcher)

BenQ Launcher

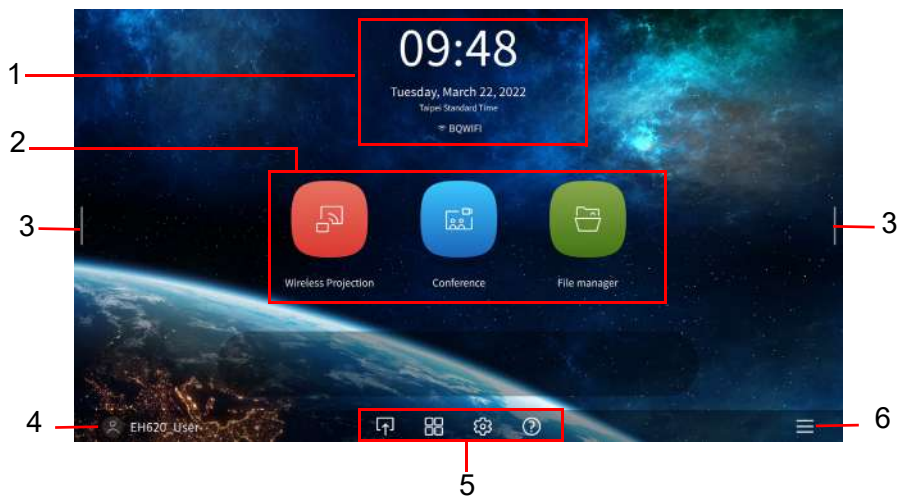
BenQ Launcher — операционная система проектора, позволяющая в беспроводном режиме транслировать экран устройства, воспроизводить файлы, выполнять приложения, а также настраивать параметры проектора.

- Для навигации в системе BenQ Launcher и использования ее функций можно использовать кнопки на проекторе и пульте ДУ, а также подключить USB мышь к порту проектора **USB 1**, **USB 2** или **USB 3**.

Начальный экран BenQ Launcher

После начального запуска или при выборе **BenQ Launcher** в меню источника входного сигнала на проекторе отобразится **BenQ Launcher**. Если проектор проецирует изображение с источника входного сигнала (например, **HDMI 1** или **HDMI 2 PC/YPbPr**), можно вернуться в режим **BenQ Launcher** с помощью кнопки источника или **LAUNCHER** на пульте ДУ, а затем выбрав **BenQ Launcher** в меню источника входного сигнала.

- Если функция **Автопоиск источника** включена в экранном меню **Дополнительно > Настройки** проектора, то проектор определяет наличие сигнала от последнего источника и переключается на него при появлении сигнала. Если сигнал отсутствует, на проекторе отображается интерфейс **BenQ Launcher/Windows** с предыдущими настройками параметров.
- Если функция **Автопоиск источника** выключена, на проекторе отображается последний источник.



- Фактический вид экрана может отличаться в зависимости от версии микропрограммы **BenQ Launcher**.

На начальном экране BenQ Launcher имеются шесть основных компонентов:

№	Компонентный	Описание
1	Строка состояния	Значки, отображающие время, Bluetooth, состояние беспроводной сети и имя устройства.
2	Главное меню	Ярлыки инструкций по выполнению беспроводного проецирования, запуска видеосвязи и доступа к файлам, хранящимся в Диспетчере файлов. Подробные сведения см. в Функции основного меню на стр. 26 .
3	Боковая панель	Меню с кнопками быстрой навигации. Подробные сведения см. в Функции боковой панели на стр. 26 .
4	Учетная запись пользователя	Управление настройками учетной записи.
5	Панель инструментов	Кнопки для источника входного сигнала, всех приложений и меню Настройки. Подробные сведения см. в Функции панели инструментов на стр. 27 .
6	Быстрые настройки	Настройки для режима Windows для ПК, Интернет, Bluetooth, Подключение и Автозапуск.



Нажмите на кнопку для входа в меню Источник, ярлыки приложений, меню Настройка и Информация.

Выбор пунктов на начальном экране BenQ Launcher

1. На начальном экране BenQ Launcher выберите нужную функцию кнопками ▲/▼/◀/▶ и нажмите **OK**.
2. Для выполнения дальнейших операций следуйте экранным инструкциям.

Ввод текста

В различных меню BenQ Launcher может потребоваться ввод текста. Для этого можно подключить клавиатуру к порту **USB 1**, **USB 2** или **USB 3** на задней панели проектора или выполнить следующие действия:

1. Выберите текстовое поле для ввода текста.
2. Нажмите ▲/▼/◀/▶, чтобы открыть клавиатуру, и **OK** для выбора буквы/кнопки/символа для ввода в текстовом поле.
3. Чтобы закрыть клавиатуру, достаточно нажать на кнопку Назад.



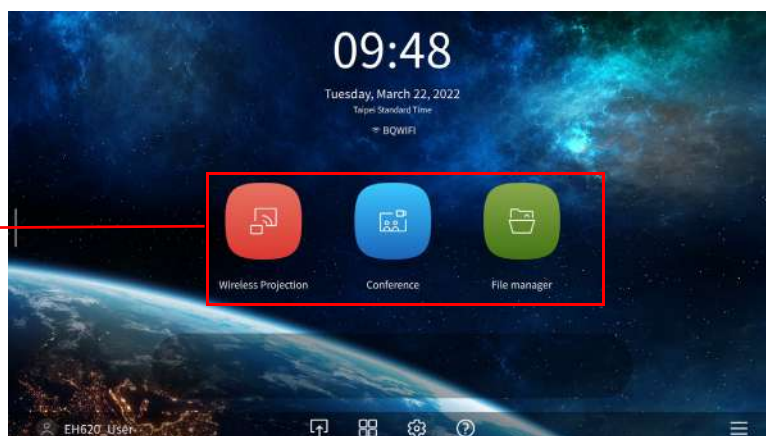
Фактические типы клавиатур отличаются в зависимости от выбранного языка.

Функции основного меню

В основном меню содержатся кнопки для доступа к следующим функциям:

- Беспроводное проецирование - Инструкции по проецированию с устройства MAC, ПК, iOS, Android. Подробные сведения о беспроводном проецировании см. в [Беспроводная связь на стр. 28](#).
- Связь - включение видеосвязи со встроенными приложениями для проецирования на большом экране.
- Диспетчер файлов - вызов окна Диспетчер файлов Windows.

Главное меню



Функции боковой панели

В тех случаях, когда проектор физически недосягаем для пользователя (например, установлен на потолке) и его кнопки недоступны, в **BenQ Launcher** имеются боковые панели в левой и правой части экрана. Их можно вызвать в любое время для использования набора виртуальных кнопок. Чтобы открыть боковую панель на экране, нажимайте на кнопки со стрелками в левой или в правой части экрана.



Для использования боковой панели к проектору следует подключить устройство с HID-протоколом (например, мышь).



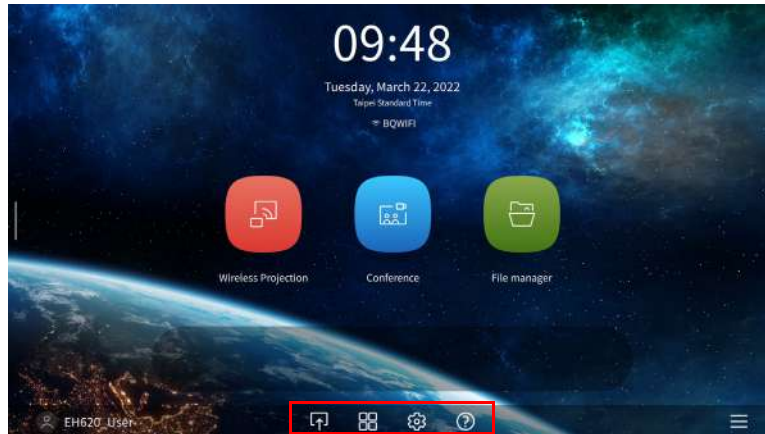
Боковая панель

На боковой панели расположены следующие кнопки:





Кнопка	Описание
Начальный экран	Возврат на начальный экран BenQ Launcher .
Громкость	Вызов ползунка настройки громкости звука.
TaskView	Изменение недавно использовавшихся файлов в Windows.
Источник	Выбор источника входного сигнала.
Обновить	Установка оповещений об обновлении.

Функции панели инструментов

В панели инструментов имеются кнопки для входа в меню источника входного сигнала, всех приложений и меню Настройки.



Панель инструментов

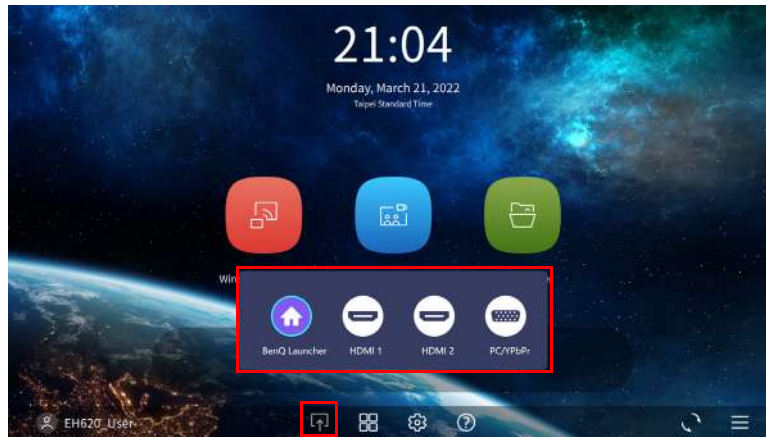
Кнопка	Описание
	Вызов меню источника входного сигнала.
	Вызов меню всех приложений. Подробные сведения о меню всех приложений см. в Все приложения на стр. 37 .
	Вызов меню Настройки . Подробные сведения о меню Настройки см. в О меню настроек на стр. 36 .
	Вызов меню Информация и отображение QR-кода руководства пользователя и видеоматериалов.

Выбор входного сигнала

Если в меню источника выбрано **HDMI 1**, **HDMI 2** или **PC/YpPr**, проектор выходит из интерфейса **BenQ Launcher** для проецирования видео с источника входного сигнала (например, проигрывателя Blu-Ray/DVD, ТВ приставки или ПК). Проектор не входит в интерфейс **BenQ Launcher**, если выбран источник входного сигнала **HDMI 1**, **HDMI 2** или **PC/YpPr** либо (в зависимости от настроек Автопоиск источника) до тех пор, пока питание проектор не будет выключено и снова включено.

Если пользователь собирается выполнять беспроводную трансляцию экрана устройства, потребуется вернуться в интерфейс **BenQ Launcher**. Для возврата в **BenQ Launcher** выполните следующие действия:

1. Нажмите на кнопку  (**SOURCE**) или **LAUNCHER** на пульте ДУ.
2. В меню источника выберите **BenQ Launcher**.



Беспроводная связь

Подключение проектора к беспроводной сети

Перед выполнением беспроводного проецирования с помощью проектора необходимо подключить устройство к той же беспроводной сети, к которой подключен проектор. Для подключения проектора к беспроводной сети или выбора беспроводной сети выполните следующие действия:

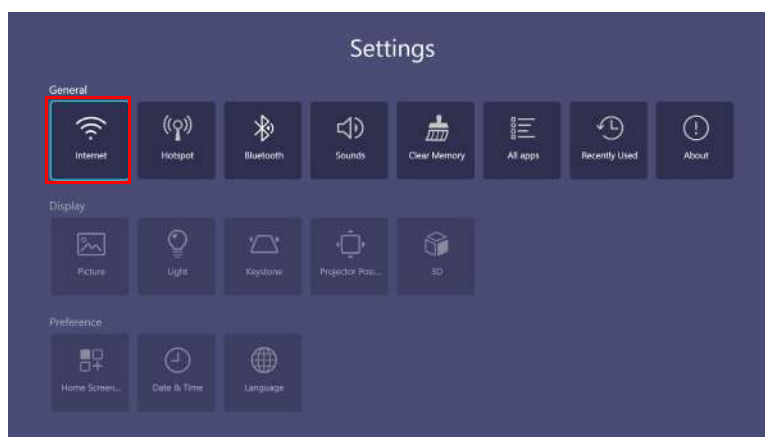


Если проектор был подключен к беспроводной сети на этапе запуска мастера настройки, можно пропустить инструкции, приведенные в данном разделе.

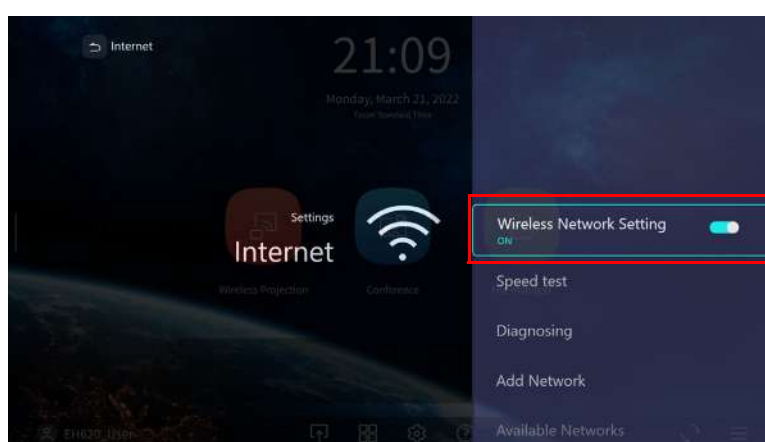
1. Установите входящий в комплект адаптер беспроводной связи в соответствующий порт (см. [Установка адаптера USB Wi-Fi на стр. 8](#)).
2. Включите проектор (см. [Включение проектора на стр. 19](#))
3. На начальном экране интерфейса **BenQ Launcher** выберите кнопку **Настройки** и нажмите **ОК**.



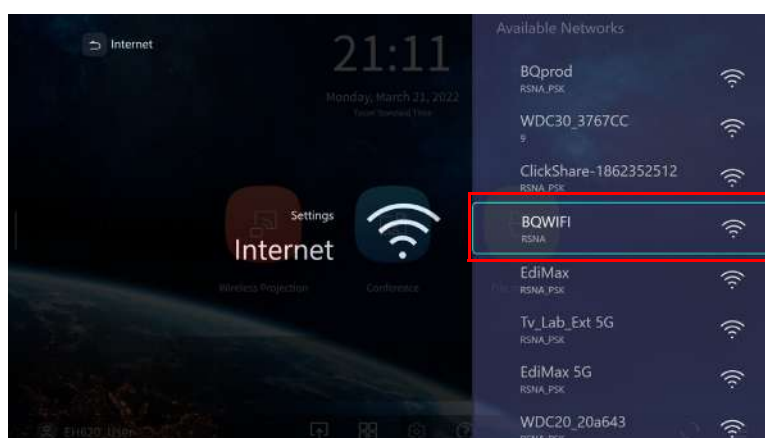
4. Выберите **Интернет** в разделе **Общие** меню **Настройки** и нажмите **ОК**.




5. Выберите **Настройка беспроводной сети** и нажмите **ОК** для включения.



6. Выберите SSID беспроводной точки доступа, к которой требуется установить подключение, и нажмите **ОК**.

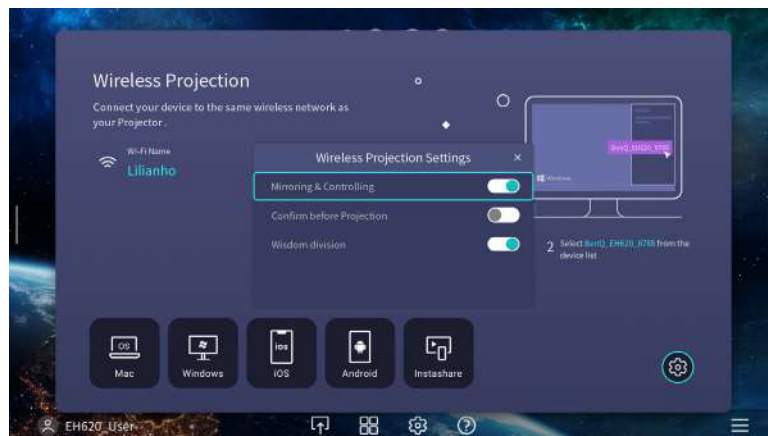


- Для подключения к скрытой беспроводной сети выберите **Добавить сеть** и введите SSID, настройку безопасности и пароль к сети.
- Список доступных беспроводных сетей обновляется каждые 10 секунд. Если в списке отсутствует желаемый SSID, дождитесь завершения обновления.

7. При выборе защищенного SSID в первый раз откроется окно с запросом на ввод пароля. Введите пароль, используя виртуальную клавиатуру. Завершив ввод пароля, выберите **След.**, чтобы проектор выполнил подключение автоматически.
 - Пароль будет храниться в памяти проектора. В будущем при выборе этого SSID вам не потребуется вводить пароль, если SSID не будет удален из памяти проектора.
 - Если пароль введен неверно, можно выбрать повторный ввод пароля или нажать на кнопку  (**BACK**) и вернуться в список SSID.
8. В случае успешного подключения к беспроводной точке доступа в верхней части интерфейса **BenQ Launcher** появится значок беспроводного соединения. Теперь можно подключить устройство к проектору в беспроводном режиме для трансляции экрана устройства.



9. Нажмите Беспроводное проецирование и включите кнопку "Mirroring & Controlling" (Зеркальное отображение и управление) в интерфейсе Настройки беспроводного проецирования.



Беспроводной хот-спот

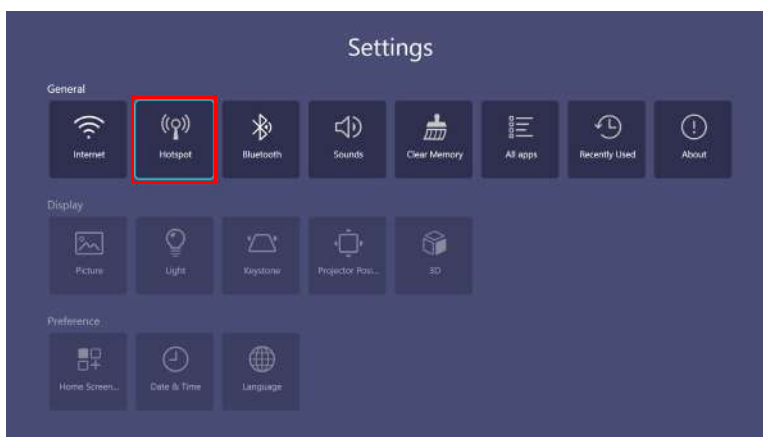
В том случае, если проектор находится вне диапазона беспроводной сети (например, во время кемпинга), можно настроить проектор в качестве беспроводного хот-спота, чтобы создать закрытую сеть для прямого подключения устройств к проектору через беспроводное соединение и проецирования файлов из локального хранилища.

- В режиме беспроводного хот-спота проектор не имеет доступа к Интернету.

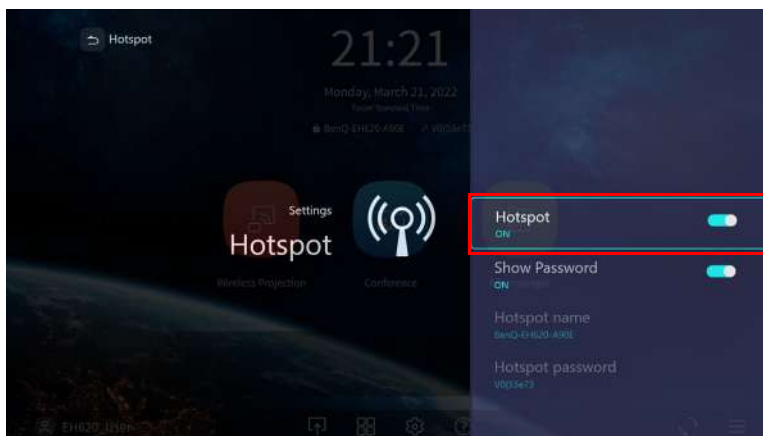
Для создания беспроводного хот-спота выполните следующие действия:

1. Установите адаптер беспроводной связи в соответствующий порт (см. [Установка адаптера USB Wi-Fi на стр. 8](#)).
2. Включите проектор (см. [Включение проектора на стр. 19](#)).

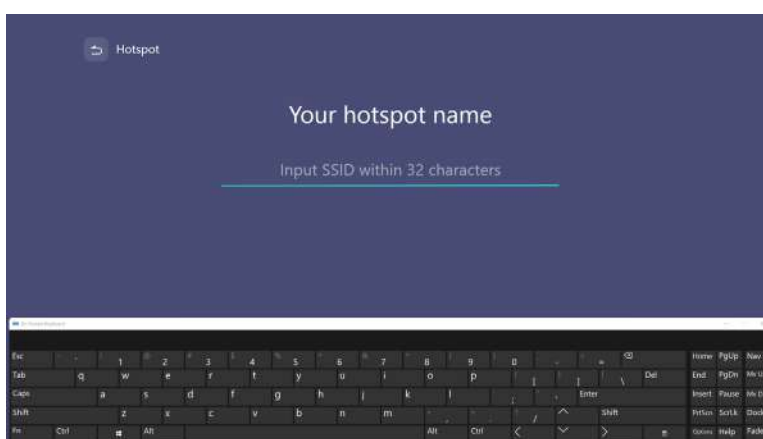
3. На начальном экране интерфейса **BenQ Launcher** выберите кнопку **Настройки** и нажмите **ОК**.




4. Выберите **Хот-спот** и нажмите **ОК**.

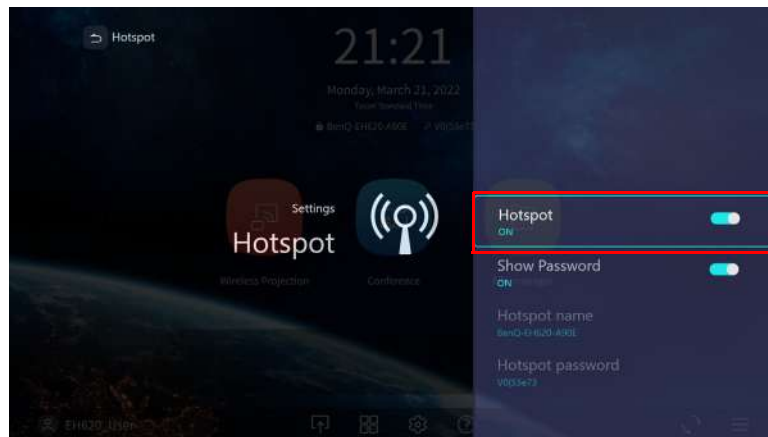



5. (Дополнительно) Выберите **Имя хот-спота** и (или) **Пароль хот-спота** и нажмите **ОК**, чтобы сменить имя и (или) пароль беспроводного хот-спота.



 Смена **Имя хот-спота** и **Пароль хот-спота** возможна, только если отключен режим **Хот-спот**.

6. Для включения беспроводного хот-спота выберите **Хот-спот** и нажмите **ОК**.



 В режиме беспроводного хот-спота проектор не имеет доступа к Интернету.

7. Включив режим беспроводного хот-спота, используйте имя, показанное в поле **Имя хот-спота**, как SSID для подключения из меню беспроводной связи мобильного устройства и пароль, показанный в поле **Пароль хот-спота**.

Соединения Bluetooth

Проектор можно подключить к динамикам или гарнитуре с интерфейсом Bluetooth для прямого вывода звука с высоким качеством, в частности, на улице.



- Соединение по Bluetooth не обеспечивает передачу данных, так как проектор поддерживает соединения по Bluetooth только для вывода звука.
- Проектор нельзя использовать для трансляции звука с мобильного устройства с Bluetooth.

Сопряжение/ подключение к динамикам или гарнитуре Bluetooth

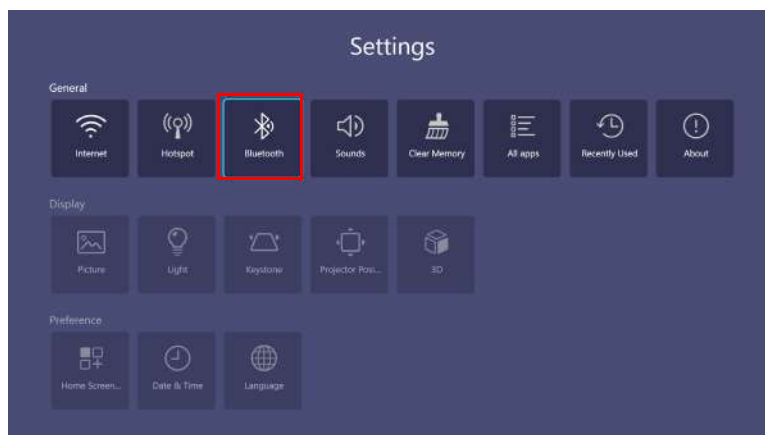
Сопряжение — это процесс подключения проектора к динамикам или гарнитуре Bluetooth в первый раз. После успешного сопряжения во внутренней памяти обоих устройств будет сохранена информация о сопряжении, и подключение будет устанавливаться автоматически, когда устройства окажутся на расстоянии ~5 метров друг от друга, и на проекторе будет включен Bluetooth.

Для сопряжения проектора с динамиками или гарнитурой Bluetooth выполните следующие действия:

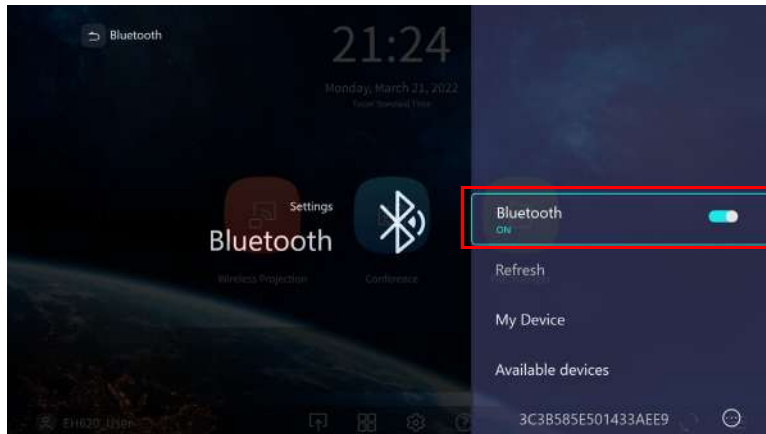
1. Установите входящий в комплект адаптер беспроводной связи в соответствующий порт (см. [Установка адаптера USB Wi-Fi на стр. 8](#)).
2. Включите проектор (см. [Включение проектора на стр. 19](#)).
3. На начальном экране интерфейса **BenQ Launcher** выберите кнопку **Настройки** и нажмите **OK**.



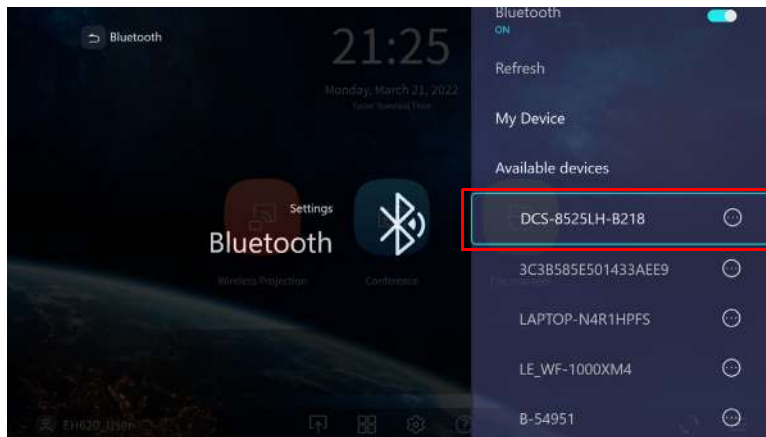
4. Выберите **Bluetooth** и нажмите **OK**.



5. Выберите **Bluetooth** и нажмите **OK** для включения Bluetooth.



6. Активируйте режим сопряжения по Bluetooth на динамиках или гарнитуре.
7. Выберите динамики или гарнитуру из **Список устройств** в меню настроек **Bluetooth** и нажмите **ОК**.



8. После успешного подключения к проектору динамиков или гарнитуры в списке устройств меню настроек Bluetooth появится отметка Подключено. Теперь можно транслировать звук с проектора на динамики или гарнитуру.

После успешного сопряжения проектора с динамиками Bluetooth информация о сопряжении будет сохранена в памяти обоих устройств, и подключение будет выполняться автоматически при включении Bluetooth на обоих устройствах, находящихся недалеко друг от друга.



- Если заменить адаптер беспроводной связи на проекторе после его сопряжения с устройством Bluetooth, потребуется выполнить сопряжение проектора с устройством заново для создания подключения по Bluetooth.
- Качество передачи сигнала по Bluetooth зависит от качества сигнала Bluetooth и совместимости мобильного устройства.

Завершение соединения по Bluetooth

В том случае, если требуется отключить динамики или гарнитуру от проектора и подключить к нему другие динамики или гарнитуру, выполните следующие действия.

1. На начальном экране интерфейса **BenQ Launcher** выберите кнопку **Настройки** и нажмите **ОК**.
2. Выберите **Bluetooth** и нажмите **ОК**.
3. Выберите ранее подключенные динамики или гарнитуру из **Список устройств** в меню настроек **Bluetooth** и нажмите **ОК**.
4. Подтвердите свое намерение отключить динамики или гарнитуру от проектора.
5. Активируйте режим сопряжения по Bluetooth на новых динамиках или гарнитуре.

6. Выберите новые динамики или гарнитуру из **Список устройств** в меню настроек **Bluetooth** и нажмите **ОК**.

Отключение динамиков или гарнитуры Bluetooth

Чтобы отключить Bluetooth на проекторе и не выводить звук на отдельные динамики или гарнитуру, выполните следующие действия.

1. На начальном экране интерфейса **BenQ Launcher** выберите кнопку **Настройки** и нажмите **ОК**.
2. Выберите **Bluetooth** и нажмите **ОК**.
3. Выберите **Bluetooth** и нажмите **ОК** для отключения Bluetooth.

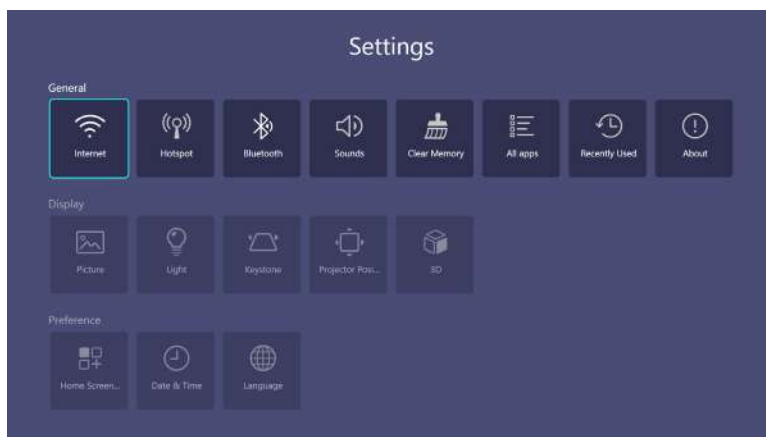
Выбор настроек Настройки

О меню настроек

Для выполнения различных настроек параметров проектора, его беспроводных соединений и проецируемого изображения в **BenQ Launcher** имеется меню **Настройки**. Для входа в меню **Настройки** на начальном экране **BenQ Launcher** нажмите на кнопку **Настройки**.



Откроется показанное ниже меню **Настройки**.





Функции Настройки



Для входа в различные меню настроек выполните следующие действия.

- Кнопками со стрелками влево и вправо (◀/▶) выберите основное меню **Настройки**.
- Кнопкой **OK** выберите нужное меню.

При настройке пунктов меню:

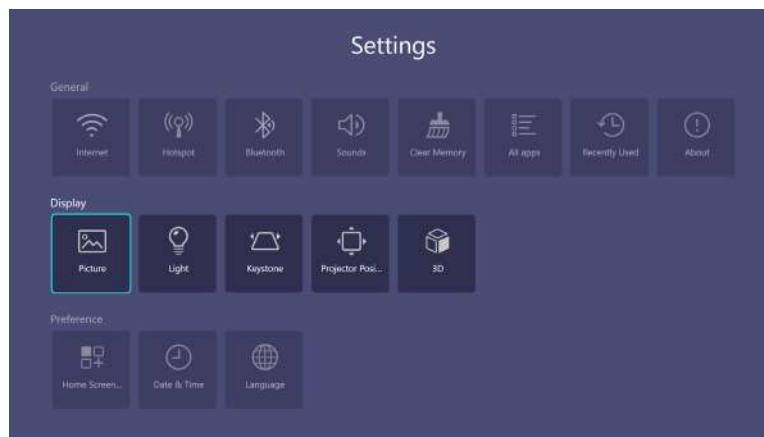
- Для перехода к нужному пункту для настройки используются кнопки со стрелками вверх и вниз (▲/▼).
- Для переключения доступных параметров используются кнопки со стрелками влево и вправо (◀/▶).
- Для включения/отключения или выбора параметров подменю используется кнопка **OK**.
- Для возврата в основное меню настроек используется кнопка  (**BACK**).
- Для возврата на начальную страницу **BenQ Launcher** используется кнопка  (**HOME**).

Общие

<p>Интернет</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Настройка беспроводной сети: Включение Настройка беспроводной сети проектора. См. Подключение проектора к беспроводной сети на стр. 28. • Проверка скорости: Проверка скорости подключения проектора к Интернету. • Диагностика: Диагностика состояния подключения проектора к Интернету. • Добавить сеть: Служит для добавления определенной сети, которая может быть скрыта или не распознается в Доступные сети. Выбрав этот пункт, вы получите запрос на ввод SSID и параметров безопасности сети. • Доступные сети: Отображение списка беспроводных точек доступа, к которым можно подключить проектор. См. Подключение проектора к беспроводной сети на стр. 28.  <ul style="list-style-type: none"> • Функция Доступные сети доступна только в том случае, если включено Настройка беспроводной сети.
<p>Хот-спот</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Хот-спот: Включение и отключение хот-спота. См. Беспроводной хот-спот на стр. 30. • Показать пароль: Включение и отключение показа пароля к хот-споту беспроводной сети проектора, если установлен протокол безопасности WPA/WPA2 PSK. • Имя хот-спота: Отображение имени хот-спота беспроводной сети проектора, которое находится в списке беспроводных сетей для устройств, ожидающих прямого подключения к проектору. • Пароль хот-спота: Показ или скрытие Пароль хот-спота.
<p>Bluetooth</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Bluetooth: Включение Bluetooth на проекторе для вывода звука на динамики или гарнитуру Bluetooth. • Обновить: Обновление списка устройств. • Мое устройство: Отображение списка ранее сопряженных устройств Bluetooth. • Доступное устройство: Отображение списка доступных устройств Bluetooth, к которым может подключиться проектор.  <p>Функции Обновить, Мое устройство, Доступное устройство доступны только в том случае, если включен Bluetooth.</p>
<p>Звуки</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Звуковой режим: используется технология улучшения звука для получения великолепных эффектов в области верхних и нижних частот, а также кинематографического качества звука с эффектом присутствия. Доступны следующие предустановленные режимы звука: Режим Вокал, Режим Кино и Режим Музыка. • Громкость: Регулировка уровня громкости. • Отключение звука: : Временное отключение звука.
<p>Очистить память</p>	<p>Удаление из памяти ненужных файлов и увеличение свободного пространства ОЗУ.</p>
<p>Все приложения</p>	<p>Доступ ко всем приложениям, установленным на проекторе.</p>
<p>Недавно использованные</p>	<p>Просмотр файлов, которые недавно использовались в Windows.</p>

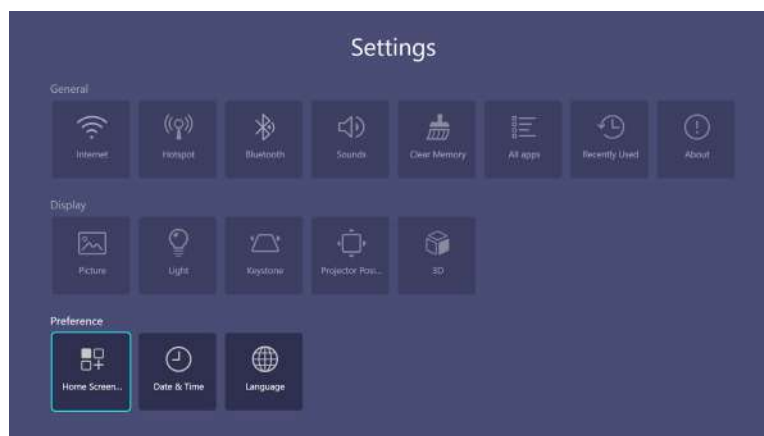
Сведения	<ul style="list-style-type: none">• Информация о проекторе: Отображение сведений о текущем состоянии проектора, включая Имя устройства, Физическое разрешение, Режим изображения, Режим освещения, Звуковой режим, Время использования ист. света, Версия микропрограммы и Сервисный код.• Информация о системе Wintel: Отображение сведений о текущем состоянии системы Wintel, включая Версия Wintel, ОЗУ, Хранилище системы, Внутреннее хранилище, MAC-адрес.• Параметры обновления BenQ Launcher: Установка автообновления Windows, автообновления BenQ Launcher и обновления USB. При выходе новой версии на экран выводится сообщение после подключения проектора к беспроводной сети.• Заявление о конфиденциальности: Можно просмотреть и согласиться или не согласиться с политикой конфиденциальности BenQ.• Сброс всех настроек: Восстановление для всех параметров заводских значений по умолчанию и переход к установке с помощью Мастера настройки.
-----------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Дисплей



Изображение	Параметры настройки Изображение см. в Меню Дополнительно на стр. 45 .
Индикатор	Параметры настройки Настройки света см. в Меню Дополнительно на стр. 45 .
Трапец. искажения	Параметры настройки Трапец. искажения см. в Меню Дополнительно на стр. 45 .
Положение проектора	Параметры настройки положения проектора см. в Меню Дополнительно на стр. 45 .
3D	Параметры настройки 3D см. в Меню Дополнительно на стр. 45 .

Предпочтение




Настройки начального экрана	Изменение Ярлык или Настройки , которые отображаются на начальной странице BenQ Launcher .
Дата и время	<ul style="list-style-type: none"> • Часовой пояс: : Установка часового пояса проектора. • Формат: Установка формата даты и времени.
Язык	Установка языка системы.

Операция (для источника, отличного от Launcher)

Функции меню проектора для источника, отличного от Launcher

Если входным сигналом является **HDMI 1 HDMI 2** или **PC/YPbPr**, можно использовать 2 типа экранных меню для выполнения различных настроек и регулировок.

- **Базовый** Экранное меню: содержит основные функции меню. (См. [Меню Базовый на стр. 43](#))
- **Дополнительно** Экранное меню: содержит полные функции меню. (См. [Меню Дополнительно на стр. 45](#))

Для входа в экранное меню нажмите на кнопку  (**MENU**).

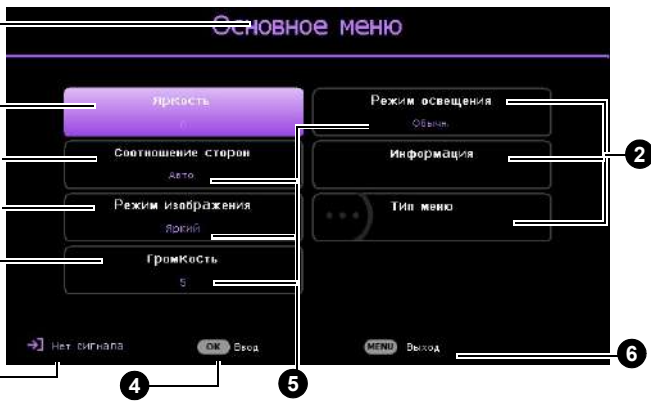

- Для выбора различных пунктов меню используются кнопки со стрелками (**▲/▼/◀/▶**) на проекторе или пульте ДУ.
- Для подтверждения выбора нажмите на кнопку **OK** на проекторе или пульте ДУ.

При первом использовании проектора (после завершения начальной настройки) отображается Основное экранное меню **Базовый**.




Снимки окон экранного меню приводятся только для справки и могут отличаться от фактического вида.

Ниже приводится краткий обзор экранного меню **Базовый**.

	1	Тип меню	4	Нажмите OK для входа в меню.
	2	Главное меню	5	Состояние
	3	Текущий входной сигнал	6	Для возврата на предыдущую страницу или выхода нажмите на кнопку  (MENU).

Для перехода из экранного меню **Базовый** в **Дополнительно** выполните следующие инструкции:

1. Зайдите в **Базовый Меню > Тип меню** .
2. Нажмите на кнопку **OK** и выберите **Дополнительно** кнопкой **▲/▼**. При следующем включении проектора экранное меню **Дополнительно** можно вызвать кнопкой  (**MENU**).

Ниже приводится краткий обзор экранного меню **Дополнительно**.

	<p>1 Главное меню и значок главного меню</p>	<p>5 Нажмите на кнопку (BACK) для возврата на предыдущую страницу.</p>
	<p>2 Подменю</p>	<p>6 Для возврата на предыдущую страницу или выхода нажмите на кнопку (MENU).</p>
	<p>3 Текущий входной сигнал</p>	<p>7 Состояние</p>
	<p>4 Нажмите OK для входа в меню.</p>	

Аналогичным образом, для перехода из экранного меню **Дополнительно** в **Базовый** выполните следующие инструкции:

1. Зайдите в **Дополнительно Меню - Система > Настройки меню** и нажмите на кнопку **OK**.
2. Выберите **Тип меню** и **OK**.
3. Кнопками **▲/▼** выберите **Базовый**. При следующем включении проектора экранное меню **Базовый** можно вызвать кнопкой (**MENU**).

Защита проектора

Использование защитного кабельного замка

Проектор следует установить в надежном месте для предотвращения его кражи. В противном случае следует приобрести замок, например замок Kensington, чтобы защитить проектор. Разъем для установки замка Kensington можно расположить на задней стороне проектора. См. пункт 6 на стр. [стр. 9](#).

Защитный кабельный замок Kensington обычно состоит из ключа (ключей) и замка. Сведения по эксплуатации замка см. в соответствующей документации к замку.

Применение функции защиты паролем

Установка пароля

1. Зайдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки безопасности**. Нажмите на **OK**. На экране появится страница **Настройки безопасности**.
2. Выделите **Изменить пароль** и нажмите **OK**.
3. Четыре кнопки со стрелками (**▲, ►, ▼, ◀**) соответствуют 4 цифрам (1, 2, 3, 4). Воспользуйтесь кнопками со стрелками для ввода шестизначного пароля.
4. Повторно введите новый пароль для его подтверждения. После установки пароля снова откроется страница **Настройки безопасности** экранного меню.
5. Для активации функции **Блокировка при включении** кнопкой **▲/▼** выделите **Блокировка при включении**, а затем кнопкой **◀/►** выберите **Вкл.**. Введите пароль еще раз.



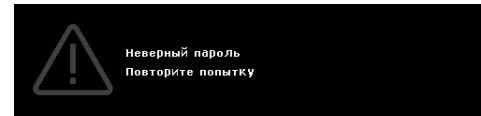


- Вводимые цифры будут отображаться на экране звездочками. Запишите и сохраните выбранный пароль до ввода или сразу после ввода на тот случай, если вы его вдруг забудете.
- После установки пароля и активации блокировки при включении при каждом запуске проектора его включение производится только после ввода правильного пароля.

Если вы забыли пароль

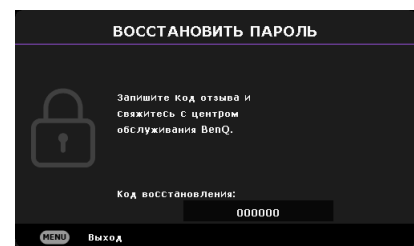
Если пароль введен неверно, отображается сообщение об ошибке ввода пароля, за которым следует сообщение **Введите текущий пароль**. Если вы совсем не помните пароль, то можно воспользоваться процедурой восстановления пароля. См. [Начало процедуры восстановления пароля на стр. 42](#).

При вводе неверного пароля 5 раз подряд проектор через некоторое время автоматически выключится.



Начало процедуры восстановления пароля

1. Нажмите и удерживайте кнопку **AUTO** в течение 3 секунд. На экране проектора появится закодированное число.
2. Запишите это число и выключите проектор.
3. Для раскодирования этого числа обратитесь в ближайший сервисный центр BenQ. Для подтверждения права владения проектором может потребоваться предоставление документа о его покупке.



Изменение пароля

1. Зайдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки безопасности > Изменить пароль**.
2. Нажмите на **ОК**. На экране появится сообщение **"Введите текущий пароль"**.
3. Введите старый пароль.
 - Если пароль верный, появится другое сообщение: **"Введите новый пароль"**.
 - Если пароль указан неверно, будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение **"Введите текущий пароль"**, после чего вы сможете повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку **BACK**.
4. Введите новый пароль.
5. Повторно введите новый пароль для его подтверждения.

Отключение функции защиты паролем

Чтобы отключить защиту паролем, зайдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки безопасности > Блокировка при включении** и кнопкой **◀/▶** выберите значение **Выкл.**. На экране появится сообщение **"Введите текущий пароль"**. Введите текущий пароль.

- Если пароль введен неверно, снова открывается страница **Настройки безопасности** экранного меню. В следующий раз при включении проектора вам не потребуется вводить пароль.
- Если пароль указан неверно, будет отображаться сообщение об ошибке ввода пароля, а затем появится сообщение **"Введите текущий пароль"**, после чего вы сможете повторить попытку. Для отмены изменений или ввода другого пароля нажмите кнопку **BACK**.




Несмотря на то, что функция защиты паролем отключена, необходимо сохранить старый пароль на тот случай, если понадобится снова включить ее – при этом потребуется указать старый пароль.

Работа с меню

Обратите внимание на то, что функции экранных меню зависят от типа выбранного сигнала и используемой модели проектора.

Пункты меню доступны только в том случае, если проектором обнаружен по крайней мере один действительный сигнал. Если к проектору не подключено оборудование или сигнал не обнаружен, доступны лишь некоторые пункты меню.

Меню Базовый

<p>Яркость</p>	<p>Чем больше значение, тем больше яркость изображения. Отрегулируйте данную настройку так, чтобы темная область изображения имела черный цвет, а изображение в этой области было четким.</p>
<p>Соотношение сторон</p>	<p>Имеется несколько вариантов установки формата изображения в зависимости от источника входного сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто: Пропорциональное масштабирование изображения для соответствия исходному разрешению проектора по горизонтали или вертикали.  <p>Изображение 15:9</p> <ul style="list-style-type: none"> • Реальн.: кадр проецируется с исходным разрешением, а его размер подгоняется по размеру экрана. Для источников сигнала с низкими разрешениями проецируемое изображение отображается в исходном размере.  <p>Изображение 4:3</p>  <p>Изображение 16:9</p> <ul style="list-style-type: none"> • 4:3: Масштабирование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 4:3.  <p>Изображение 4:3</p> <ul style="list-style-type: none"> • 16:9: Масштабирование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 16:9.  <p>Изображение 16:9</p> <ul style="list-style-type: none"> • 16:10: Масштабирование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 16:10.  <p>Изображение 16:10</p>

<p>Режим изображения</p>	<p>Проектор имеет несколько стандартных режимов отображения. Выберите режим, подходящий для источника видеосигнала и условий проецирования.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Яркий: Максимальная яркость проецируемого изображения. Данный режим удобен, если требуется повышенная яркость изображения, например при работе с проектором в хорошо освещенном помещении. • Презентация: Для демонстрации презентаций. В этом режиме яркость подбирается таким образом, чтобы обеспечить корректную цветопередачу изображения от ПК или портативного компьютера. • Электронная таблица: Этот режим предназначен для проецирования электронных таблиц. • Видеосвязь: Этот режим предназначен для проецирования видеосвязи. • Инфографика: Оптимально подходит для презентаций, в которых сочетаются текст и графика. Его высокая яркость и лучшая градация цветов обеспечивает высокую четкость изображения. • Режим Кино: Удобен для просмотра цветных фильмов и видеоклипов с цифровых камер и цифровых видеоустройств через вход ПК в затемненном помещении. • 3D: Удобен для просмотра изображений 3D и видеоклипов 3D. • Пользов. 1/Пользов. 2: Восстанавливают режимы пользовательских настроек, созданные на основе уже имеющихся режимов отображения. См. Референтный режим на стр. 45.
<p>Громкость</p>	<p>Регулировка уровня громкости.</p>
<p>Режим освещения</p>	<p>См. Настройка Режим освещения на стр. 56.</p>
<p>Информация</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Физическое разрешение: Показывает исходное разрешение проектора. • Обнаруженное разрешение: Показывает исходное разрешение входного сигнала. • Источник: Показывает текущий источник сигнала. • Режим изображения: Показывает режим, выбранный в меню Изображение. • Режим освещения: Показывает режим, выбранный в меню Настройки света. • Формат 3D: Показывает текущий режим 3D. • Система цвета: Показывает формат системы входного сигнала. • Время использования ист. света: Показывает наработку источника света в часах. • Версия микропрограммы: Показывает версию микропрограммы проектора. • Сервисный код: Показывает серийный номер проектора.
<p>Тип меню</p>	<p>Переход в экранное меню Дополнительно. См. Функции меню проектора для источника, отличного от Launcher на стр. 40.</p>

Меню Дополнительно

Изображение

Режим изображения	<p>Проектор имеет несколько стандартных режимов отображения. Выберите режим, подходящий для источника видеосигнала и условий проецирования.</p> <ul style="list-style-type: none">• Яркий: Максимальная яркость проецируемого изображения. Данный режим удобен, если требуется повышенная яркость изображения, например при работе с проектором в хорошо освещенном помещении.• Презентация: Для демонстрации презентаций. В этом режиме яркость подбирается таким образом, чтобы обеспечить корректную цветопередачу изображения от ПК или портативного компьютера.• Электронная таблица: Этот режим предназначен для проецирования электронных таблиц.• Видеосвязь: Этот режим предназначен для проецирования видеосвязи.• Инфографика: Оптимально подходит для презентаций, в которых сочетаются текст и графика. Его высокая яркость и лучшая градация цветов обеспечивает высокую четкость изображения.• Режим Кино: Удобен для просмотра цветных фильмов и видеоклипов с цифровых камер и цифровых видеоустройств через вход ПК в затемненном помещении.• 3D: Удобен для просмотра изображений 3D и видеоклипов 3D.• Пользов. 1/Пользов. 2: Восстанавливают режимы пользовательских настроек, созданные на основе уже имеющихся режимов отображения. См. Референтный режим на стр. 45.
Референтный режим	<p>В проекторе предусмотрено 2 пользовательских режима, которые могут использоваться в том случае, если текущие доступные режимы изображения не отвечают требованиям пользователя. В качестве основы можно выбрать любой из режимов изображения (кроме Пользов. 1/Пользов. 2) и изменить его настройки.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Зайдите в Изображение > Режим изображения.2. Кнопками ◀/▶ выберите Пользов. 1 или Пользов. 2.3. Кнопкой ▼ выделите Референтный режим, а затем кнопками ◀/▶ выберите наиболее подходящий режим изображения.4. Кнопкой ▼ выберите элемент меню для настройки и отрегулируйте значение. Настройки определяют выбранный пользовательский режим.
Яркость	<p>Чем больше значение, тем больше яркость изображения. Отрегулируйте данную настройку так, чтобы темная область изображения имела черный цвет, а изображение в этой области было четким.</p>
Контрастность	<p>Чем больше значение, тем больше контрастность. Эта функция используется для установки уровня белого после настройки яркости для согласования с выбранным входом и условиями освещенности.</p>
Резкость	<p>Чем больше значение, тем выше резкость изображения.</p>
Brilliant Color	<p>Данная функция использует новый алгоритм обработки цвета и улучшения на уровне системы для повышения яркости, одновременно обеспечивая получение более ярких и реалистичных цветов. Она позволяет увеличить яркость для полутонов более чем 50%, обеспечивая, таким образом, более реалистичное воспроизведение цвета. Для получения изображения такого качества выберите Вкл. При выборе Выкл. функция Температура цвета становится недоступной.</p>

Дополнительные настройки цвета

Выбор гаммы

Гамма относится к соотношению между источником входного сигнала и яркостью изображения. Доступные режимы гаммы: 1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BenQ.

Температура цвета

Доступны несколько готовых вариантов настройки цветовой температуры. **Обычн., Тепл., Собственный, Холодн..** Набор параметров зависит от выбранного типа сигнала. Следующие параметры позволяют настроить предпочтительную цветовую температуру.

Настройка цвет. температуры

- **Уров. R/Уров. G/Уров. B:** Настройка уровней контрастности красного, зеленого и синий .
- **Смещ. R/Смещ. G/Смещ. B:** Настройка уровней яркости красного, зеленого и синий.

Управление цветом

Эта функция обеспечивает возможность настройки шести диапазонов цветов (RGBCMY). При выборе каждого цвета можно отдельно отрегулировать его диапазон и насыщенность в соответствии со своими предпочтениями. Выбор цвета: **R** (Красный), **G** (Зеленый), **B** (Синий), **C** (Голубой), **M** (Пурпурный) или **Y** (Желтый).

- **Оттенок:** При увеличении диапазона в него добавляются цвета, включающие большую пропорцию двух соседних цветов. Чтобы получить представление о том, как цвета соотносятся друг с другом, см. рисунок. Например, при выборе красного цвета и установке его диапазона на 0 на проецируемом изображении будет выбран только чистый красный. При увеличении диапазона в него будет также включен красный с оттенками желтого и с оттенками пурпурного.
- **Насыщенность:** Настройка значений. При выполнении настройки изменения сразу же видны на изображении. Например, при выборе красного цвета и установке его значения на 0 это изменение затронет только чистый красный цвет.



Насыщенность – количество данного цвета в видеоизображении. Меньшие значения соответствуют менее насыщенным цветам; при установке значения "0" этот цвет полностью удаляется из изображения. При очень высоком уровне насыщенности этот цвет будет преобладать и выглядеть неестественно.

- **Уровень:** Настройка значений. Это изменение затронет уровень контрастности выбранного основного цвета. При выполнении настройки изменения сразу же видны на изображении.

Режим источника света

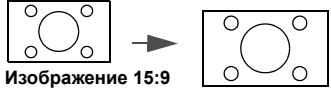
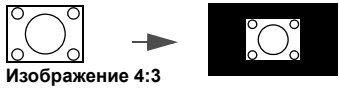




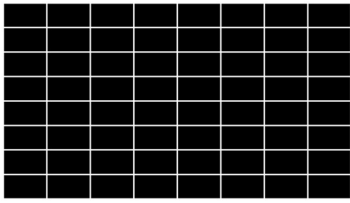

См. [Настройка Режим освещения на стр. 56.](#)



Цвет стены



Коррекция цвета проецируемого изображения в тех случаях, когда поверхность отображения (например окрашенная стена) не является белой. С помощью функции «Цвет стены» можно откорректировать цвета проецируемого изображения во избежание возможных цветовых различий между изображением источника и проецируемым изображением. Можно выбрать один из предварительно откалиброванных цветов: **Светло-желтый, Розовый, Светло-зеленый, Синий и Классная доска.**

Сбросить настройки изображения	Восстановление заводских настроек для всех настроенных вами параметров меню Изображение .
---------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------

Дисплей

Соотношение сторон	<p>Имеется несколько вариантов установки формата изображения в зависимости от источника входного сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто: Пропорциональное масштабирование изображения для соответствия исходному разрешению проектора по горизонтали или вертикали. • Реальн.: кадр проецируется с исходным разрешением, а его размер подгоняется по размеру экрана. Для источников сигнала с низкими разрешениями проецируемое изображение отображается в исходном размере. • 4:3: Масштабирование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 4:3. • 16:9: Масштабирование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 16:9. • 16:10: Масштабирование кадра с получением в центре экрана изображения в формате 16:10. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;">  <p>Изображение 15:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Изображение 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Изображение 16:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Изображение 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Изображение 16:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Изображение 16:10</p> </div> </div>
Трапец. искажения	См. Коррекция трапецеидального искажения на стр. 17.
Автокор. верт. трап. иск.	Автоматическая коррекция трапецеидальных искажений на вертикальной стороне проецируемого изображения.
Тестовый образец	<p>С помощью тестового шаблона можно проверить и отрегулировать размер и фокус изображения и устранить искажения.</p> 
Наст. ПК и компоненты YPbPr	<ul style="list-style-type: none"> • Фаза: Регулировка фазы синхронизации для уменьшения искажения изображения. Эта функция доступна только при выборе сигнала с ПК (аналогового RGB) или сигнала YPbPr. • Размер по горизонтали: Настройка ширины изображения по горизонтали. Эта функция доступна только при выборе сигнала с ПК (аналогового RGB). 
Положение	Отображение страницы настройки положения. Для перемещения проецируемого изображения воспользуйтесь кнопками со стрелками. Эта функция доступна только при выборе сигнала с ПК (аналогового RGB).

<p>3D</p>	<p>Данный проектор поддерживает функцию 3D, которая позволяет просматривать 3D-фильмы, видео и спортивные соревнования в режиме большей реалистичности за счет представления глубины изображения. Для просмотра 3D-изображений требуется надеть 3D-очки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Режим 3D: По умолчанию установлено значение Выкл.. Если требуется, чтобы проектор автоматически выбирал соответствующий формат 3D при обнаружении сигнала 3D, выберите Авто. Если проектор не распознает формат 3D, нажмите на кнопку ▲/▼ для выбора режима 3D: Top Bottom, Черед. Кадров, Упаковка кадров или Горизонтальная стереопара. <p></p> <p>Если активирована функция 3D:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Уровень яркости проецируемого изображения уменьшается. • Настройка следующих параметров невозможна. Режим изображения, Референтный режим. • Допускается ограниченная коррекция Трапец. искажения. • Синхр. 3D Инв.: При обнаружении инверсии глубины изображения включите эту функцию для устранения проблемы. • Применить настройки 3D: После сохранения настроек 3D можно их можно применять, выбрав набор сохраненных вами настроек 3D. После применения проектор автоматически воспроизводит входной 3D сигнал, если он соответствует сохраненным настройкам 3D. <p></p> <p>Доступны только набор(ы) настроек 3D, данные которых внесены в память.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Сохранить настройки 3D: Если 3D сигнал успешно воспроизводится после выполнения соответствующих настроек, можно включить эту функцию и выбрать набор настроек 3D для сохранения текущих настроек 3D.
<p>Формат HDMI</p>	<p>Выбор подходящего формата цвета для оптимизации качества воспроизведения.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Авто: Автоматический выбор подходящего цветового пространства и уровня серого для входного сигнала HDMI. • Ограниченный RGB: Используется RGB ограниченный диапазон 1-254. • Полный RGB: Используется RGB полный диапазон 0-255. • Ограниченный YUV: Используется RGB ограниченный диапазон 1-254. • Полный YUV: Используется RGB полный диапазон 0-255.




Изменение размера изображения	<p>Цифровое увеличение</p> <p>Увеличение или уменьшение размера проецируемого изображения.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. После появления ползунка настройки кнопками ▲/▼ можно уменьшить или увеличить размер изображения. 2. Нажмите ОК для входа в режим панорамирования. 3. Для перемещения по изображению служат кнопки со стрелками (▲, ▼, ◀, ▶) на проекторе или пульте ДУ.  <p>Перемещение по изображению возможно только после его увеличения. Во время детального просмотра возможно дальнейшее увеличение изображения.</p>
	<p>Цифровое сжатие и сдвиг</p> <p>Сжатие и (или) сдвиг проецируемого изображения.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. После появления ползунка настройки кнопками ◀/▶ можно уменьшить или увеличить размер изображения. 2. Нажмите ОК для активации функции цифрового сдвига. 3. После активации функции цифрового сдвига кнопками со стрелками (▲, ▼, ◀, ▶) можно передвинуть изображение. 4. Для возврата к исходному размеру изображения нажмите на кнопку AUTO.  <p>Перемещение изображения возможно только после его сжатия.</p>
Сбросить параметр Отображение	<p>Восстановление заводских настроек для всех настроенных вами параметров меню Дисплей.</p>


Сеть

Проводная сеть	См. Управление проектором по локальной сети на стр. 53 .
Обнаружение устройства AMX	При включении Обнаружения устройства AMX проектор обнаруживается AMX контроллером.
MAC-адрес (проводн.)	Отображение MAC-адреса данного проектора.

Настройки



Установка проектора	См. Выбор места расположения на стр. 13 .
Дистанционный приемник	Позволяет включить все дистанционные приемники или один определенный дистанционный приемник на проекторе.
Автопоиск источника	Позволяет проектору автоматически выполнять поиск сигнала.
Автосинхронизация зац.	<ul style="list-style-type: none"> • Вкл.: Позволяет проектору автоматически определять оптимальное время выдержки для отображаемого изображения при выборе сигнала ПК (аналогового RGB) и нажатии на кнопку AUTO. • Выкл.: Проектор не отвечает при нажатии на кнопку AUTO.

<p>Настройки света</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Сбр. таймер света: Подробнее см. в разделе Подключите питание и перезагрузите проектор. Сброс таймера источника света на стр. 60. • Время использования ист. света: Отображение наработки источника света в часах.
<p>Настройки рабочего режима</p>	<p>Таймер пустого экрана</p> <p>Задание времени отображения пустого экрана при отсутствии на нем активности; по истечении указанного времени снова выводится изображение. Если стандартные варианты продолжительности не подходят, выберите вариант Отключено. Вне зависимости от того, включена ли функция Таймер пустого экрана, для восстановления изображения можно нажать на любую клавишу на проекторе или пульте ДУ.</p> <p>Напоминающее сообщение</p> <p>Включение или выключение напоминаний.</p> <p>Автом. Пустой экран</p> <p>Включение или выключение автоматической функции «Пустой экран».</p> <p>Режим высокогорья</p> <p>Рекомендуется использовать Режим высокогорья при нахождении на высоте от 1500 до 3000 м над уровнем моря и при температуре воздуха от 0 до 30°C. При работе в режиме "Режим высокогорья" возможно повышение уровня рабочего шума, связанное с увеличением оборотов вентилятора для обеспечения надлежащего охлаждения и функционирования системы. При эксплуатации проектора в других сложных условиях (отличных от указанных) возможно автоматическое отключение проектора, обеспечивающее его защиту от перегрева. В таких случаях переключитесь в режим Режим высокогорья для устранения проблемы. Однако это не означает, что данный проектор пригоден для эксплуатации абсолютно в любых сложных и жестких условиях окружающей среды.</p>  <p>Не используйте Режим высокогорья при нахождении на высоте от 0 до 1500 м над уровнем моря и температуре воздуха от 0 до 35°C. Проектор переохладится, если включить этот режим в таких условиях.</p> <p>Настройки Вкл./Выкл. питания</p> <ul style="list-style-type: none"> • Прямое включение питания: Возможность автоматического включения проектора при подаче питания через сетевой шнур. • Вкл. пит. при обнаруж. сигнала: Выбор прямого включения проектора без нажатия на кнопку  POWER или  ON ON, если проектор находится в режиме ожидания и обнаруживает сигнал VGA или HDMI мощностью 5 В. • Авт. выкл. пит.: автоматическое выключение проектора при отсутствии входного сигнала в течение заданного периода времени во избежание сокращения срока службы источника света. <p>Таймер откл. пит.: Настройка таймера автоматического выключения проектора.</p>

<p>Настройки рабочего режима</p>	<p>Немедленный перезапуск</p> <p>Если для режима Немедленный перезапуск установлено значение Вкл., пользователи могут мгновенно перезапускать проектор в течение 90 секунд после его отключения.</p> <p>Если для режима Немедленный перезапуск установлено значение Выкл., пользователю следует подождать охлаждения источника света перед повторным запуском проектора.</p>  <p>Если для режима Немедленный перезапуск установлено значение Вкл., функция Быстрое охлаждение будет неактивна.</p>
<p>Настройки безопасности</p>	<p>См. Применение функции защиты паролем на стр. 41.</p>
<p>Скорость прд. (бод)</p>	<p>Позволяет установить скорость передачи равной скорости передачи компьютера (для обмена данными и загрузки микропрограммы проектора по кабелю RS-232). Функция предназначена для использования квалифицированным техническим персоналом.</p>
<p>Эквалайзер HDMI</p>	<p>Регулировка параметров усиления эквалайзера для сигнала HDMI. Чем выше значение, тем больше значение усиления. При наличии на проекторе нескольких портов HDMI перед настройкой значения необходимо сначала выбрать порт HDMI.</p>
<p>Сбросить настройки</p>	<p>Восстановление заводских настроек для всех настроенных вами параметров меню Настройки.</p>

Система

<p>Язык</p>	<p>Выбор языка экранных меню.</p>
<p>Настройки реж. ожид.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Режим ожид. <ul style="list-style-type: none"> • Есо: Проектор остается в обычном режиме ожидания с энергопотреблением менее 0,5 Ватт. • Обычн.: Проектор может выполнять транзитную передачу звука в режиме ожидания. • Автооткл. сетевого режима ожидания: Проектор выключает сетевую функцию по истечении заданного временного интервала после перехода в режим ожидания. Например, при выборе «20 мин.» проектор выполняет сетевую функцию в течение 20 минут после перехода в режим ожидания. По истечении 20 минут проектор переходит в обычный режим ожидания. • Транзитная передача звука: Проектор может воспроизводить звук в режиме ожидания, когда соответствующие гнезда правильно подсоединены к устройствам. Нажмите на ◀/▶ для выбора желаемого источника. Процедуру подключения, см. в Подключение на стр. 18.
<p>Настройки фона</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Настройки фона: Установка фонового цвета проектора. • Экранная заставка: Позволяет выбрать заставку, которая появляется при включении проектора.
<p>Настройки меню</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Тип меню: Переход в экранное меню Базовый. • Время показа меню: Выбор времени отображения экранного меню после последнего нажатия кнопки.

<p>Настройки звука</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Звуковой режим: Установка режима звука: Кино, Музыка или Вокал. • Отключение звука: Временное отключение звука. • Громкость: Регулировка уровня громкости. • Звук вкл./выкл. питания: Включение или выключение звукового сигнала, который подается при включении и выключении проектора.  <p>Изменить параметр Звук вкл./выкл. питания можно только задав Вкл. или Выкл.. Выключение звука или изменение уровня громкости не влияет на параметр Звук вкл./выкл. питания.</p>
<p>Перезапустить смарт-систему intelx86</p>	<p>Перезапуск смарт-системы Intel. Закрытие всех приложений, выключение и повторное включение смарт-системы.</p>
<p>Заводские настройки</p>	<p>Возврат к исходным заводским настройкам.</p>  <p>Следующие настройки не сбрасываются: Трапец. искажения, Автокор. верт. трап. иск., Установка проектора, Время использования ист. света, Настройки безопасности, Скорость прд. (бод), Режим высокогорья, Эквалайзер HDMI, Цифровое сжатие и сдвиг, BLANK, Сеть.</p>
<p>Сброс системных настроек</p>	<p>Восстановление заводских настроек для всех настроенных вами параметров меню Система.</p>

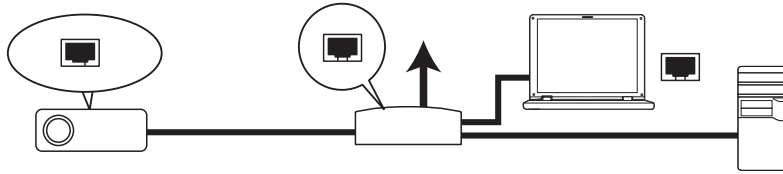
Информация

<p>Информация</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Физическое разрешение: Показывает исходное разрешение проектора. • Обнаруженное разрешение: Показывает исходное разрешение входного сигнала. • Источник: Показывает текущий источник сигнала. • Режим изображения: Показывает режим, выбранный в меню Изображение. • Режим освещения: Показывает режим, выбранный в меню Настройки света. • Формат 3D: Показывает текущий режим 3D. • Система цвета: Показывает формат системы входного сигнала. • Время использования ист. света: Показывает наработку источника света в часах. • Версия микропрограммы: Показывает версию микропрограммы проектора. • Сервисный код: Показывает серийный номер проектора.
--------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Управление проектором по локальной сети

Если компьютер и проектор правильно подключены к одной локальной сети, с помощью меню «Проводная сеть» можно управлять проектором с компьютера, используя веб-браузер.

Настройка параметров Проводная сеть



В среде DHCP:

1. Подключите один конец кабеля RJ45 к входному разъему локальной сети на проектора, а другой конец к порту RJ45.



• При подключении кабеля RJ45 не сматывайте и не скручивайте его, иначе может возникнуть шум или прерывание сигнала.

2. Зайдите в **Дополнительно Меню - Система > Сеть > Проводная сеть**. Нажмите на **ОК**. На экране появится страница **Проводная сеть**.
3. Кнопкой **▼** выберите **DHCP**, затем кнопками **◀/▶** выберите **Вкл.**
4. Подождите примерно 15 - 20 секунд, а затем снова зайдите на страницу **Проводная сеть**.
5. Отобразятся параметры **IP-адрес**, **Маска подсети**, **Шлюз по умолчанию** и **Сервер DNS**. Запишите IP-адрес, который отображается в строке **IP-адрес**.







• Если IP-адрес не отображается, обратитесь к администратору ITS.

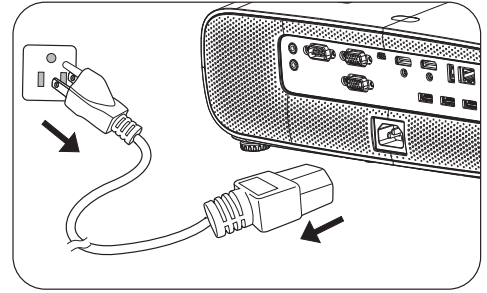
6. Вернитесь на страницу **Дополнительно Меню - Система > Сеть > Проводная сеть**.
7. Кнопкой **▼** выделите **Обнаружение устройства AMX**, а затем кнопками **◀/▶** выберите **Вкл.** или **Выкл.**. При выборе для **Обнаружение устройства AMX Вкл.** проектор обнаруживается AMX контроллером.

В среде, отличной от DHCP:

1. Зайдите на страницу **Дополнительно Меню - Система > Сеть > Проводная сеть**.
2. Кнопкой **▼** выберите **DHCP**, затем кнопками **◀/▶** выберите **Выкл.**
3. Обратитесь к администратору ITS для получения сведений о параметрах **IP-адрес**, **Маска подсети**, **Шлюз по умолчанию** и **Сервер DNS**.
4. Выберите элемент, который требуется изменить, кнопкой **▼** и нажмите **ОК**.
5. Переместите курсор кнопками **◀/▶**, а затем нажмите **▲/▼** для ввода значения.
6. Для сохранения настройки нажмите **ОК**. Чтобы не сохранять настройку, нажмите **ВАСК**.
7. Выберите «Применить» с помощью кнопки **▼** и нажмите **ОК**.
8. Вернитесь на страницу **Дополнительно Меню - Система > Сеть > Проводная сеть**, нажмите на кнопку **▼** для выделения **Обнаружение устройства AMX**, а затем кнопкой **◀/▶** выберите **Вкл.** или **Выкл.**
9. Нажмите **MENU** для выхода из меню.



Выключение проектора

1. Нажмите на кнопку  на проекторе или кнопку  на пульте ДУ, после чего на экране появится подтверждение с запросом. При отсутствии каких-либо действий со стороны пользователя в течение нескольких секунд запрос исчезнет.
2. Нажмите на кнопку  или  еще раз. Индикатор питания POWER мигает оранжевым цветом, лампа проектора выключается, а вентиляторы продолжают работать примерно 90 секунд для охлаждения проектора.
3. В интерфейсе windows нажмите на клавишу Пуск и выберите "выключение питания". (Windows > Power > Power Off)
4. После завершения процесса охлаждения индикатор питания светится оранжевым цветом, не мигая, а вентиляторы останавливаются. Отсоедините сетевой шнур от электрической розетки.



- В целях защиты лампы проектор не реагирует на команды во время охлаждения.
- Не включайте проектор сразу после выключения, так как при сильном нагревании сокращается срок службы лампы.
- Срок службы лампы зависит от внешних условий и режимов эксплуатации.

Прямое выключение питания

После выключения питания выньте кабель питания из розетки. Для защиты лампы подождите около 10 минут перед повторным включением проектора. В случае повторного включения проектора вентиляторы включаются на несколько минут для охлаждения. В таком случае повторное нажатие на кнопку  или  позволяет включить проектор после остановки вентиляторов и включения оранжевого индикатора питания.

Обслуживание

Уход за проектором

Чистка объектива

В случае появления на поверхности объектива пыли или грязи выполните чистку. Перед очисткой объектива обязательно выключите проектор и дождитесь его полного остывания.

- Для очистки от пыли используйте сжатый воздух.
- В случае появления грязи или пятен очистите поверхность с помощью бумаги для чистки объектива и аккуратно протрите мягкой тканью, смоченной чистящим средством для объектива.
- Никогда не используйте абразивные подушечки любого типа, щелочные или кислотные очистители, чистящий (абразивный) порошок, а также летучие растворители, например спирт, бензин, растворитель или средства от насекомых. Использование таких материалов, а также длительный контакт с резиновыми или виниловыми материалами может привести к повреждению поверхности проектора и материала кожуха.

Чистка корпуса проектора

Перед чисткой корпуса требуется правильно выключить проектор (см. раздел [Работа с меню на стр. 43](#)) и отсоединить шнур питания.

- Для удаления грязи или пыли протрите корпус мягкой тканью без пуха.
- Для очистки от присохшей грязи или пятен увлажните мягкой тканью, смоченной водой или нейтральным (рН) растворителем. Затем протрите корпус.



Запрещается использовать воск, спирт, бензин, растворитель и другие химические моющие средства. Это может привести к повреждению корпуса.

Хранение проектора

При необходимости длительного хранения проектора соблюдайте следующие правила.

- Убедитесь, что температура и влажность в месте хранения соответствуют рекомендациям для данного проектора. Информацию о диапазоне см. в [Технические характеристики на стр. 63](#) или обращайтесь к продавцу.
- Уберите регулировочные ножки.
- Извлеките элементы питания из пульта ДУ.
- Упакуйте проектор в оригинальную или аналогичную ей упаковку.

Транспортировка проектора

Рекомендуется осуществлять транспортировку проектора в оригинальной заводской или аналогичной ей упаковке.

Информация о лампе

Данные о времени работы лампы

Во время работы проектора продолжительность наработки лампы (в часах) автоматически рассчитывается с помощью встроенного таймера. Расчет эквивалентного значения времени работы лампы в часах производится следующим образом:

1. **Время использования ист. света** = $(x+y+z+a)$ часов, если
 - Время использования в режиме **Обычн.** = x часов
 - Время использования в режиме **ECO** = y часов
 - Время использования в режиме **Интеллектуальный Eco** = z часов
 - Время использования в режиме **LampSave** = a часов

2. Эквивалентное время источника света = α часов

$\alpha = x(A'/X) + y(A'/Y) + z(A'/Z) + a(A'/A)$, если

X = значение срока службы лампы в режиме **Обычн.**

Y = значение срока службы лампы в режиме **ЕСО**

Z = значение срока службы лампы в режиме **Интеллектуальный Есо**

A = значение срока службы лампы в режиме **LampSave**

A' - самое большое значение срока службы лампы среди X, Y, Z, A



Результат вычисления эквивалентного ресурса лампы вручную, вероятно, будет отличаться от значения, отображаемого в экранном меню, так как система проектора рассчитывает время использования каждого режима лампы в "минутах", а затем округляет в сторону уменьшения до целого числа в часах.



Время использования лампы в каждом режиме показано в экранном меню:

— Время использования суммируется и округляется в сторону уменьшения до целого числа в часах.

— Если время использования меньше 1 часа, отображается 0 часов.

Результат вычисления эквивалентного ресурса лампы вручную, вероятно, будет отличаться от значения, отображаемого в экранном меню, так как система проектора рассчитывает время использования каждого режима лампы в "минутах", а затем округляет в сторону уменьшения до целого числа в часах.

Для получения данных о времени работы лампы (в часах):

1. Зайдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки света** и нажмите на кнопку **ОК**. На экране появится страница **Настройки света**.
2. Кнопкой **▼** выберите **Время использования ист. света**, затем нажмите **ОК**. На экране появится информация **Время использования ист. света**.

Сведения о времени наработки лампы можно также найти в меню **ИНФОРМАЦИЯ**.

Увеличение срока службы лампы

- Настройка **Режим освещения**

Перейдите в меню **Дополнительно - Изображение > Режим источника света** и выберите подходящую мощность лампы из готовых режимов.

Установка для проектора режима **ЕСО** или **Интеллектуальный Есо** увеличивает срок службы лампы.

Режим лампы	Описание
Обычн.	Полная яркость лампы
ЕСО	Снижение уровня яркости для увеличения срока службы лампы и снижения уровня шума от вентилятора
Интеллектуальный Есо	Автоматическая регулировка энергопотребления лампы в зависимости от уровня яркости проецируемого изображения с одновременной оптимизацией качества изображения
LampSave	Автоматическая регулировка энергопотребления лампы в зависимости от уровня яркости проецируемого изображения для увеличения срока службы лампы.

- Установка параметра **Автовыкл.**

При использовании данной функции происходит автоматическое выключение проектора при отсутствии входного сигнала в течение заданного периода времени во избежание сокращения срока службы лампы.

Чтобы установить **Автовыкл.**, перейдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки рабочего режима > Авт. выкл. пит.** и нажмите на кнопку **◀/▶**.

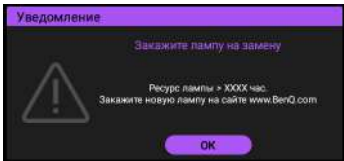
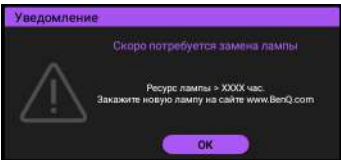
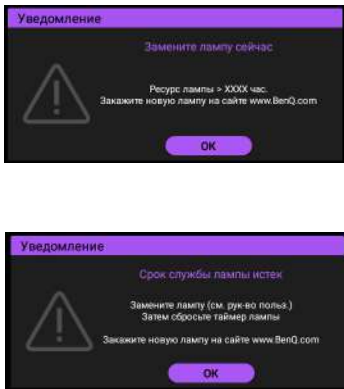
Срок замены лампы

Если горит **индикатор лампы** или появилось сообщение о необходимости ее замены, обратитесь к своему агенту по продажам или прежде чем установить новую лампу, ознакомьтесь с информацией на сайте <http://www.BenQ.com>. Использование старой лампы может вызвать нарушение нормальной работы проектора, кроме того, хотя и в достаточно редких случаях, это может привести к взрыву лампы.



- Видимая яркость проецируемого изображения может различаться в зависимости от освещения, настройки контрастности/яркости источника входного сигнала, и прямо пропорциональна расстоянию проецирования.
- Яркость лампы со временем уменьшается и может изменяться в пределах характеристик, указанных ее изготовителем. Это нормальная и ожидаемая реакция лампы.
- При перегреве лампы загораются индикаторы **Индикатор LIGHT** и **Предупреждающий индикатор TEMP**. Выключите проектор и оставьте для охлаждения в течение 45 минут. Если после включения питания индикатор лампы или температуры по-прежнему горит, обратитесь к поставщику. См. [Индикаторы на стр. 61](#).

О замене лампы напоминают следующие предупреждения.

	<p>Для обеспечения оптимальной работы установите новую лампу. Нажмите OK для сброса предупреждения.</p>
	<p>Настоятельно рекомендуется заменить лампу на этом этапе. Лампа является расходным материалом. Яркость лампы со временем уменьшается. Это нормальный режим лампы. В случае значительного снижения яркости лампу можно заменить. Нажмите OK для сброса предупреждения.</p>
	<p>Для продолжения нормальной работы проектора данную лампу НЕОБХОДИМО заменить. Нажмите OK для сброса предупреждения.</p>



Символы "XXXX", показанные в представленных выше сообщениях, — это числа, которые зависят от конкретной модели.

Замена лампы (ТОЛЬКО ДЛЯ ОБСЛУЖИВАЮЩЕГО ПЕРСОНАЛА)

Перед установкой новой лампы обратитесь к продавцу или зайдите на веб-сайт <http://www.BenQ.com>. Использование старой лампы может вызвать нарушение нормальной работы проектора, кроме того, хотя и в достаточно редких случаях, это может привести к взрыву лампы. Для замены лампы проектора обратитесь за помощью к квалифицированному специалисту сервисного центра. Отключите кабель питания о проектора BenQ и подождите 10 минут, чтобы убедиться в том, что питание отключено. Это необходимо для защиты от поражения электрическим током. Для обеспечения безопасности в процессе замены лампы см. инструкции по технике безопасности в руководстве пользователя к устройству.

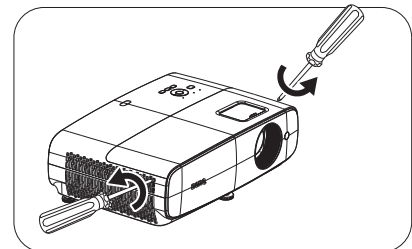


- Во избежание поражения электрическим током перед заменой лампы обязательно выключите проектор и отсоедините шнур питания.



- Данный рисунок сверху модуля лампы указывает на то, что модуль лампы сильно нагревается и может обжечь вам пальцы. Для замены лампы рекомендуется обратиться за помощью к квалифицированному специалисту сервисного центра. Перед заменой лампы подождите не менее 45 минут, чтобы проектор остыл.

- Во избежание порезов, а также во избежание повреждения внутренних деталей проектора соблюдайте предельную осторожность, удаляя острые осколки стекла разбившейся лампы.
 - Во избежание травм и для предотвращения ухудшения качества изображения не прикасайтесь к пустому отсеку лампы, когда лампа извлечена, чтобы не задеть объектив.
 - Эта лампа содержит ртуть. Ознакомьтесь с местными правилами утилизации опасных отходов и соблюдайте их при утилизации использованных ламп.
 - Для оптимальной работы проектора рекомендуется приобрести запасную лампу для замены.
 - Если замена лампы выполняется тогда, когда проектор подвешен верхней стороной вниз, убедитесь, что под гнездом лампы никого нет, чтобы исключить возможность получения травмы или повреждения глаз осколками лампы.
 - Обеспечьте хорошую вентиляцию при работе со сломанными лампами. Мы рекомендуем использовать респираторы, защитные очки или щиток для защиты лица, а также носить защитную одежду, такую как перчатки.
1. Выключите питание и выньте вилку кабеля питания проектора из электрической розетки. Если лампа горячая, то во избежание ожогов подождите приблизительно 45 минут, пока лампа остынет.
 2. Ослабьте винты крепления крышки лампы сбоку проектора, пока крышка не откроется.

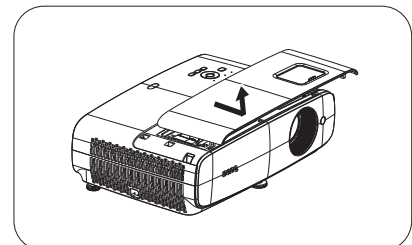


3. Снимите крышку лампы с проектора.

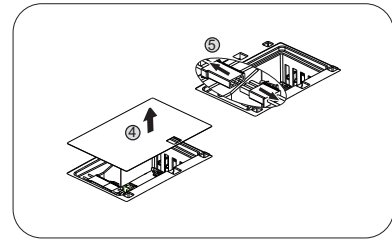


- Не включайте питание при открытой крышке лампы.
- Не просовывайте пальцы между лампой и проектором. Острые углы внутри проектора могут нанести травму.

4. Снимите защитный майлар.

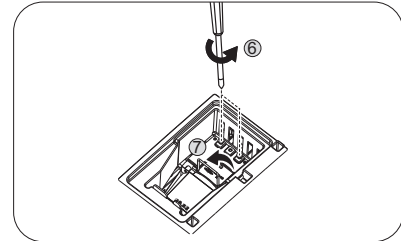


5. Отсоедините разъем лампы.



6. Ослабьте винты, удерживающие лампу.

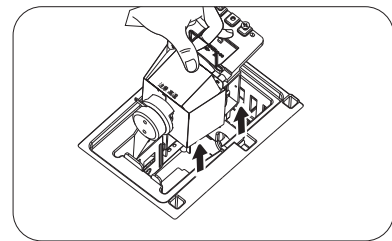
7. Поднимите ручку в вертикальное положение.



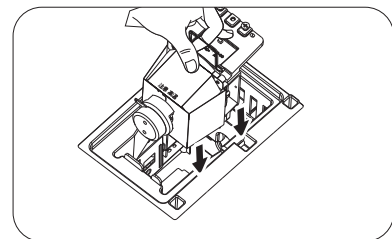
8. С помощью ручки медленно извлеките лампу из проектора.



- При слишком быстром извлечении лампа может разбиться, и осколки ее попадут внутрь проектора.
- Не оставляйте лампу в местах возможного попадания воды или доступных детям, а также рядом с легко воспламеняющимися материалами.
- После извлечения лампы не касайтесь внутренних деталей проектора. Острые углы внутри проектора могут причинить повреждения. Прикосновение к оптическим компонентам внутри проектора может привести к появлению цветных пятен и искажению проецируемого изображения.



9. Вставьте разъем лампы.



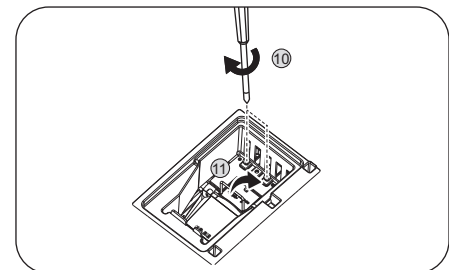
10. Затяните винты крепления лампы.

11. Убедитесь, что ручка находится полностью в горизонтальном положении и зафиксирована на месте.

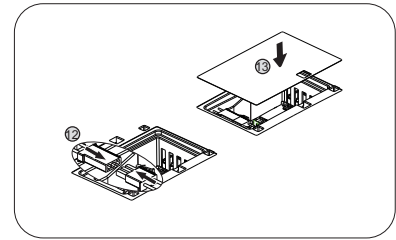


- Незатянутый винт — это ненадежное соединение, которое может привести к нарушению нормальной работы проектора.
- Не затягивайте винт слишком сильно.

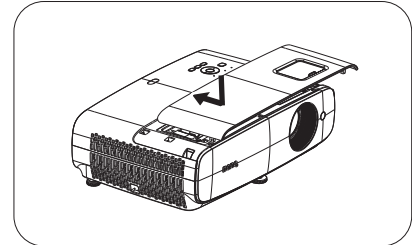
12. Подключите разъем лампы.



13. Установите защитный майлар обратно на свое место сверху.



14. Установите крышку лампы на проектор.



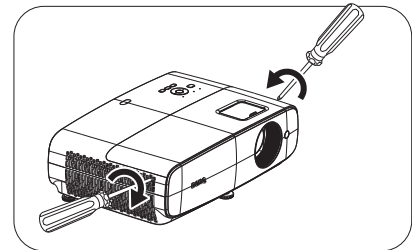
15. Затяните винты, удерживающие крышку лампы.



- Незатянутый винт — это ненадежное соединение, которое может привести к нарушению нормальной работы проектора.
- Не затягивайте винт слишком сильно.

16. Подключите питание и перезагрузите проектор. Сброс таймера источника света

17. После появления начального экрана войдите в экранное меню. Зайдите в **Дополнительно Меню - Настройки > Настройки света** и нажмите на кнопку **ОК**. На экране появится страница **Настройки света**. Выделите **Сбр. таймер света** и нажмите **ОК**. Появится предупреждение с запросом подтвердить сброс таймера лампы. Выделите **Сброс** и нажмите **ОК**. Счетчик источника света устанавливается на "0".



- Не следует выполнять сброс показаний счетчика, если лампа не новая или не была заменена — это может привести к повреждению.

Индикаторы

LIGHT			Состояние и описание
POWER ○	TEMP ○	LAMP ○	
Индикация системы			
			Система работает в режиме ожидания
			Выполняется включение системы
			Система работает в нормальном режиме
			Выполняется охлаждение системы
			Загрузка
			Ошибка запуска цифрового круга
			Ошибка сброса масштабного преобразователя
			Срок службы источника света истек
События приработки			
			Приработка вкл. (Лампа вкл.)
			Приработка выкл. (Лампа выкл.)
Индикация лампы			
			Ошибка Лампы при работе в нормальных условиях
			Лампа не загорается
Индикация температуры			
			Ошибка вентилятора 1 (фактическая скорость вращения вентилятора вне нужного диапазона)
			Ошибка вентилятора 2 (фактическая скорость вращения вентилятора вне нужного диапазона)
			Ошибка вентилятора 3 (фактическая скорость вращения вентилятора вне нужного диапазона)
			Ошибка вентилятора 4 (фактическая скорость вращения вентилятора вне нужного диапазона)
			Ошибка Температуры 1 (превышены температурные ограничения)

	: Выкл.	: Светится оранжевым	: Светится зеленым	: Светится красным
		: Мигает оранжевым	: Мигает зеленым	: Мигает красным

Поиск и устранение неисправностей

? Проектор не включается.

Причина	Способ устранения
Питание не поступает по сетевому шнуру.	Подключите сетевой шнур к разъему питания на проекторе, а затем вставьте вилку на другом его конце в электрическую розетку. Если розетка оснащена выключателем, убедитесь в том, что он включен.
Попытка повторного включения проектора во время охлаждения.	Дождитесь окончания процесса охлаждения.

? Нет изображения

Причина	Способ устранения
Источник видеосигнала не включен или подключен неверно.	Включите источник видеосигнала и проверьте подключение сигнального кабеля.
Неправильное подключение проектора к источнику входного сигнала.	Проверьте подключение.
Неверно выбран входной сигнал.	Выберите верный входной сигнал клавишей SOURCE .

? Размытое изображение

Причина	Способ устранения
Неправильно сфокусирован объектив проектора.	Настройте фокус объектива регулятором фокуса.
Неправильное взаимное расположение проектора и экрана.	Отрегулируйте угол и направление проецирования и при необходимости высоту проектора.

? Не работает пульт ДУ.

Причина	Способ устранения
Батарейки разряжены.	Замените обе батарейки на новые.
Между пультом ДУ и проектором имеется препятствие.	Уберите препятствие.
Вы находитесь далеко от проектора.	Встаньте на расстоянии не более 8 (~ 26 футов) метров от проектора.

? Неправильно указан пароль.

Причина	Способ устранения
Вы забыли пароль.	См. Начало процедуры восстановления пароля на стр. 42 .

Технические характеристики

Характеристики проектора



Все характеристики могут изменяться без предварительного уведомления.

Оптические характеристики

Разрешение

1920 x 1080 1080p

Проекционная система

Однокристальное цифровое микрозеркальное устройство (DMD)

Объектив

F = 1,84–2, f = 12–15,6 мм

Диапазон фокусного расстояния, при котором получается четкое изображение

1,2 — 5,1 м, Wide,

1,3 — 4,9 м, Tele

Источник света

240 Вт±3% в режиме Обычный

Коэффициент масштабирования:

1,3x ±2%

Электрические характеристики

Питание

100-240 В переменного тока, 3,40 А, 50/60 Гц (автоматический)

Энергопотребление

Макс.: 350 Вт; режим ожидания: 0,5 Вт Макс. при 100-240 В переменного тока

Механические характеристики

Вес

4,2 кг ± 200 г (9,3 фунта ± 0,44 фунта)

Выходные разъемы

Выход RGB

D-Sub (15-контактов, гнездо) – 1 шт.

Динамик

5 Вт – 2 шт.

Выход аудиосигналов

Аудиоразъем ПК – 1 шт.

Управление

USB

Типе-A: 1А x 3 (USB устройство чтения)

Типе-A: 1,5А x 1 (подача питания)

Mini-B x 1, Типе-A (адаптер USB Wi-Fi) x 1

Управление через последовательный порт RS-232
9 контактов – 1 шт.

ИК-приемник – 2 шт.

Управление по локальной сети

Проводной (RJ45)

Входные разъемы

Вход компьютера

Вход RGB

D-Sub (15-контактов, гнездо) – 1 шт.

Вход видеосигнала

Вход сигнала SD/HDTV

Аналоговый - Компонентный
(через вход RGB)

Цифровой порт HDMI – 2 шт.

Вход аудиосигналов

Аудиоразъем ПК – 1 шт.

Требования к окружающей среде

Рабочая температура

0°C–40°C на уровне моря

Отн. влажность при эксплуатации

10-90% (без конденсации)

Высота над уровнем моря при эксплуатации

0–1499 м при 0–35°C

1500–3000 м при 0–30°C (при
включении режима большой высоты)

Температура хранения

-20°C–60°C на уровне моря

Влажность при хранении

10-90% отн. влажн. (без конденсации)

Высота над уровнем моря при хранении

30°C при 0–12 200 м над уровнем моря

Транспортировка

Рекомендуется использовать оригинальную или
аналогичную упаковку.

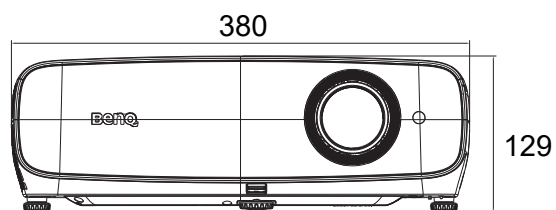
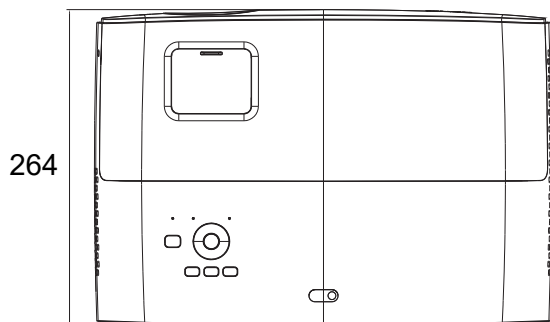
Ремонт

Чтобы найти окно связи с сервисным центром,
зайдите на приведенный ниже веб-сайт и
выберите свою страну.

<http://www.benq.com/welcome>

Габаритные размеры

380 мм (Ш) x 129 мм (В) x 264 мм (Д)



Единица измерения: мм

Таблица синхронизации

Поддерживаемые режимы синхронизации для входа ПК

Разрешение	Режим	Частота кадров (Гц)	Частота строк (кГц)	Частота пикселей (МГц)	Поддерживаемый формат 3D		
					Черед. Кадров	Top Bottom	Горизонтальная стереопара
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Уменьшение затемнения)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Уменьшение затемнения)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Синхронизация с ноутбуком BenQ	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	Синхронизация с ноутбуком BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120(Уменьшение затемнения)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 при 67 Гц	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75 Гц	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75 Гц	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75 Гц	MAC21	75,060	68,680	100,000			



V: поддержка формата 3D, установленного вручную

Поддерживаемые частоты синхронизации для входа HDMI (HDCP)

• Синхронизация ПК

Разрешение	Режим	Частота кадров (Гц)	Частота строк (кГц)	Частота пикселей (МГц)	Поддерживаемый формат 3D		
					Черед. Кадров	Top Bottom	Горизонтальная стереопара
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Уменьшение затемнения)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Уменьшение затемнения)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 при частоте обновления 60 Гц	Синхронизация с ноутбуком VenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 при 65 Гц	Синхронизация с ноутбуком VenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	▲	▲
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120(Уменьшение затемнения)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 при 67 Гц	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75 Гц	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75 Гц	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75 Гц	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 при частоте обновления 60 Гц	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5	V	▲	▲
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Уменьшение затемнения)	59,95	74,038	154	V	V	V
1920x1080 при 120 Гц	1920X1080_120	120,000	135,000	297	V		
1920x1200 при 120 Гц	1920X1200_120 (Уменьшение затемнения)	119,909	152,404	317,00	V		



- ▲: поддержка автоопределения 3D сигнала и ручной установки 3D формата. Если источник выводит сигнал CEA861 720p/1080p с цветовым пространством RGB и информационным кадром 3D, то функция автоопределения 3D сигнала также работает.
- V: поддержка формата 3D, установленного вручную

• Синхронизация Видео

Синхронизация	Разрешение	Частота кадров (Гц)	Частота строк (кГц)	Частота пикселей (МГц)	Поддерживаемый формат 3D			
					Черед. Кадров	Упаковка кадров	Top Bottom	Горизонтальная стереопара
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		▲	▲	▲
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	▲	▲	▲
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		▲	▲	▲
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				▲
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				▲
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			▲	▲
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	V		▲	▲
1080/120p	1920 x 1080	120	135	297	V			



▲: поддержка автоопределения 3D сигнала и ручной установки 3D формата. Если источник выводит сигнал CEA861 720p/1080p с цветовым пространством RGB и информационным кадром 3D, то функция автоопределения 3D сигнала также работает.

V: поддержка формата 3D, установленного вручную

Поддерживаемая синхронизация для Component-YPrPbPr

Синхронизация	Разрешение	Частота кадров (Гц)	Частота строк (кГц)	Частота пикселей (МГц)	Поддерживаемый формат 3D
					Черед. Кадров
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



V: поддержка формата 3D, установленного вручную